

Menonton TV Di PC
Dengan Linux Live-CD 19

**Mempercepat
Proses**
POST Pada PC 13

Mengoptimalkan
Aktivitas Ber-e-mail 6

Siapkan Diri
Songsong Ponsel
Generasi Ketiga 11

WavePad 1.2:
Cara Mudah Mengolah
File Audio 12

Yahoo! PhotoMail
Mudahnya Mengirim Foto
Via E-mail 7

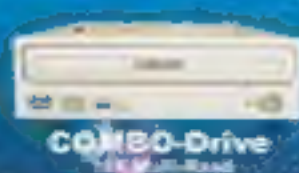
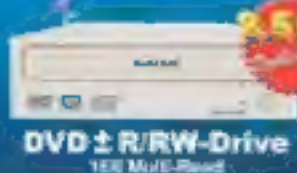


Saat Tepat Upgrade VGA Card?



ISSN 1693-1203
8 771693 120306 >

Enjoy! Samsung **Writemaster**



provides
the most reliable
storage solution

Samsung, Intel, Sony, LG, Acer, ASUS, MSI, Gigabyte, ASUS, ASUS

Acting Director
original_email@paho.org

7

Eli Witano
eliwitano@yahoo.com

Archives
andrew_101@yahoo.com

5

Pertama kali saya menggunakan software PowerPoint (OS Windows) untuk membuat. Software ini

အကျဉ်းချုပ်အားဖြင့် ပြောရလျှင် အောက်ဖော်ပြပါအတိုင်း ဖြစ်ပေါ်ခဲ့ပါသည်။

Chen, S. S. & J. S. J. (1995) *Journal of the Royal Society of Medicine*, 88, 1055-1056.

5

1. Saya juga

အထိန်းက ခြိမ်းခြောက်မှု
မရှိပါ။ အထူးသဖြင့် နိုင်ငံရေးအရ

①

ISP Penyedia Hotspot

Yin

perbelanjaan di mail-mail
bisnisnya dilayani oleh ISP yang
berbeda, dan tidak menutup
kemungkinan di satu halaman
perbelanjaan tersebut dilayani
oleh beberapa ISP.

[illegible][illegible]

Pemain Game Online Dihukum Mati. Seorang pemain game online asal Shanghai dihukum mati oleh pengadilan karena membunuh pemain game online lainnya bukan di dalam permainan, tetapi di dunia nyata pada bulan Oktober tahun lalu. Pengadilan di sana pada minggu ini menjatuhkan hukuman mati dengan masa penahanan 2 tahun.

Qiu Chengwei, 31 terdakwa, terpicu untuk membunuh Zhu Caoyuan karena sengketa pedang. Dalam permainan, Qiu menyewakan sebilah pedang yang ia menangkan pada permainan Legend of MIR III kepada Zhu. Kemudian, Zhu menjual pedang itu kepada orang lain dengan harga mencapai US\$870.

Qiu tentu saja tak senang dan berencana melibatkan polisi dalam kasus ini. Namun polisi tidak mampu membantu Qiu karena menurut mereka properti di dunia virtual tidak dilindungi oleh hukum properti di China.

Zhu menolak mengembalikan pedang ataupun membayar kompensasi kepada Qiu. Akhirnya, menurut laporan, Qiu menyambangi Zhu ke rumahnya, dan menikam bali Zhu hingga tewas. (ada)

Nokia Akan Gunakan Browser yang Open Source. Sebagai browser internet ponsel-ponsel seri 60, seri untuk ponsel pintar Nokia yang menggunakan Symbian, Nokia akan menggunakan browser yang bersifat open-source. Peralihan dari Opera yang selama ini menyuplai browser untuk ponsel ber sistem operasi Symbian ini diumumkan pada Senin (13/6). Browser baru itu berbasis 2 komponen berbasis KHTML dan KJS, keduanya merupakan elemen dari browser Konqueror.

Oleh komunitas open source Nokia, juga Apple, diizinkan untuk membuat produk komersial berbasis perangkat lunak open source. Akan tetapi, perangkat lunak itu harus dibuat source code perangkat lunak yang wajib didistribusikan kepada pelanggan.

Opera, penyuplai browser standar untuk Symbian saat ini, akan serimbis. Pasalnya, Nokia adalah salah satu pelanggan besar mereka. Bila Nokia beralih ke browser lain, tentunya Opera akan kehilangan salah satu pelanggan besar. Namun dikanikan oleh Tod Olland, Direktur Komunikasi Opera, bahwa gerakan Nokia ini tidak mengkhawatirkannya. "Beberapa bulan lalu, kami baru saja menandatangani kontrak baru dengan Nokia," kata Olland, "artinya, gerakan Nokia itu belati sepiunya."

Nokia sendiri menganggap browser telah menjadi bagian penting. Hasil survei mereka menandakan bahwa 50 persen lalu-lintas data terjadi akibat aktivitas browser. Produk-produk baru dengan browser baru itu baru akan diluncurkan oleh Nokia pada pertengahan 2006. (ada)

IBM Ciptakan Komputer Super Baru. IBM mengumumkan komputer super baru yang menurut mereka akan dipajarkan bersama komputer-komputer supercepat di dunia, pada Selasa (14/6). Watson Blue Gene System, begitu nama komputer super IBM, mampu mengkalulasi 115 triliun perhitungan setiap detik pada kondisi puncak. Secara rata-rata Watson Blue Gene System mengkalulasi 91,29 triliun dalam satu detik.

Dibandingkan dengan produk komputer super cepat lainnya, Watson Blue Gene System berada di belahang komputer super paling cepat, juga milik IBM, yang dibuat untuk laboratorium Lawrence Livermore, yaitu Blue Gene. Kecepatan puncak Blue Gene mencapai 135 triliun kalkulasi per detik. "Mesin ini adalah sistem paling kuat kedua di dunia setelah mesin di Lawrence Livermore," kata David Turck, Wakil Presiden IBM bidang deep computing.

Saat ini, Watson Blue Gene System diinstal di Thomas Watson Research Center di Yorktown Heights, New York. Mesin super itu digunakan oleh 3.000 peneliti di sana untuk penelitian ilmiah.

Watson Blue Gene System, juga Blue Gene, memiliki rak-rak modul yang bisa ditambah untuk meningkatkan performa. Watson Blue Gene System sekarang memiliki 20 rak, yang masing-masing berisi 2.000 prosesor. Harga komputer super ini juga terbilang "super". Sebuah mesin Watson Blue Gene System dibayar US\$40 juta dan harga sebuah rak ialah US\$2 juta. (ada)



Nokia tipe 6235

Nokia Luncurkan Dua Produk CDMA Barunya. Nokia kembali mengemukakan produk baru melengkapi jajaran ponsel CDMA mereka. Kedua produk tersebut, Nokia 6235 dan Nokia 2116, diluncurkan Jumat (10/06) lalu.

Nokia di pasar Indonesia. Nokia 6235 dilempar bagi pengguna ponsel dari kalangan menengah yang menyukai ponsel bergaya klasik, sedangkan ponsel satunya, Nokia 2116 diluncurkan bagi para pengguna pemula ponsel CDMA.

Seri Nokia 6235, yang berbobot 98 gram, menawarkan fitur image viewer untuk menampilkan foto di layar televisi, dan fitur Nokia Music Stand untuk mendengarkan radio FM melalui speaker stereo.

Nokia 2116 sudah bisa diperoleh di pasar dengan harga sekitar 1,1 juta rupiah,

sedangkan Nokia 6235 rencananya akan diluncurkan pada akhir bulan Juni ini.

Harga yang dipasang untuk produk 6235, menurut Deny Galeri, Manajer bagian CDMA Nokia Indonesia, berada di atas harga produk Nokia 6225 (sekitar 2 juta rupiah) dan di bawah harga seri 6255 (sekitar 2,8 juta rupiah). Bisa dilihat, itulah kisaran harganya. (ada)

Intel dan Nokia Bekerja Sama untuk Mengembangkan WiMAX. Keduanya akan berkolaborasi dalam beberapa area teknologi dan pengembangan pasar WiMAX (Worldwide Interoperability for Microwave Access) berstandar IEEE 802.16e.

WiMAX adalah sebuah standar teknologi nirkabel yang menyediakan koneksi nirkabel. Teknologi ini bisa digunakan di banyak aplikasi yang membutuhkan koneksi berkecepatan tinggi.

Intel dan Nokia akan memperlihatkan bagaimana WiMAX bisa meningkatkan kemampuan layanan data dan melengkapi jaringan-jaringan 3G. Di Forum WiMAX, mereka pun akan memaparkan analisis standar IEEE 802.16e. (ada)

... SEMARAK PESTA KOMPUTER !!

Festival Komputer Indonesia

Serentak di 5 Kota

20 - 24 JULI 2005

Jakarta | Bandung | Semarang | Yogyakarta | Surabaya

Microsoft Legal Digunakan di Warnet. Bertempat di Hotel Sheraton Yogyakarta, 16 Juni lalu ditandatangani kesepakatan kerja sama antara Microsoft Indonesia dengan AWARI (Asosiasi Warnet Indonesia). Pihak Microsoft diwakili langsung oleh president director-nya Tony Chen, sedangkan AWARI oleh Judith MS, salah satu presidium AWARI. Kesepakatan bernama Microsoft Software Rental Agreement for Internet Cafe ini memberikan status legal pada



penggunaan *software* asli Microsoft di warnet-warnet. Selama ini, walaupun sudah menggunakan *software* asli, para pengelola warnet tetap dapat dianggap melanggar hukum. Karena Microsoft mempunyai aturan internasional yang melarang penggunaan peranti lunak ini untuk keperluan komersial. Namun aturan tambahan (*master agreement*) dari Microsoft Indonesia ini memberi hak bagi pengelola warnet untuk menyewakan *software* tersebut.

Para pengelola warnet yang sudah menggunakan *software* asli Microsoft dan hendak masuk dalam kesepakatan di atas, cukup mengisi dan menandatangani *form* perjanjian. Lalu dikirimkan ke Microsoft Indonesia. Perjanjian ini berlaku untuk 1 tahun dan setelah tahun berikutnya perlu ditandatangani ulang. Untuk tahun pertama ini, sampai tahun 2006, pengurusan perjanjian ini tidak dikenakan biaya apapun.

Acara ini dihadiri sekitar 200 pengelola warnet dari berbagai kota, Jakarta, Bandung, Semarang dan tentu saja tuan rumah Yogyakarta. Menurut Tony Chen, sengaja dipilih kota Ygja untuk tempat penyelenggaraan acara ini, karena kota ini mempunyai jumlah warnet yang tinggi jika dibandingkan dengan jumlah penduduk. **[Bari]**

Sony Ericsson Luncurkan K750i. Bertempat di F Bar Cafe, 10 Juni lalu Sony Ericsson meluncurkan ponsel terbarunya, K750i. Ponsel ini diluncurkan meneruskan kesuksesan S700i yang memiliki kemampuan *imaging* yang baik. K750i ini memiliki kamera dengan resolusi sebesar 2 megapixel dengan kemampuan *auto focus*. Kamera ini diklaim mampu menghasilkan gambar sejelas aslinya dan paling tajam dengan reproduksi warna yang indah untuk dicetak, dikirim, serta dipandang. Adapun memori yang dimilikinya adalah sebesar 34MB untuk internal yang dilengkapi dengan *Memory Stick Duo* sebesar 64MB. Memori ini bisa ditambah menggunakan *Memory Stick Duo PRO* yang berukuran hingga 2GB.

K750i ini mendukung frekuensi 900MHz, 1800MHz, dan 1900MHz dan telah dilengkapi dengan GPRS *class* 10 dan WAP 2.0. Ponsel ini dilengkapi dengan inframerah, *bluetooth*, dan mendukung koneksi USB pada PC. Resolusi layar TFT yang digunakan sebesar 176 x 220 pixel. Jumlah warna yang didukung sebesar 262k. Sementara untuk urusan nada dering, K750i ini mendukung 40 nada dering *polyphonic*. Di samping dapat mengambil foto dan video, ponsel ini juga dapat memainkan MP3, AAC, dan video. K750i yang memiliki dimensi 100 x 46 x 20,5 mm dan massa 99 gram ini tersedia dalam dua pilihan warna, *stylized black* dan *blasted silver*. **[Jogi]**



KKG Fair: PCplus Unjuk Gigi di Kota Bandung. PCplus dan Infokomputer menggelar acara *workshop* merakit PC dan seminar *wireless communication* pada acara KKG Fair di Sateka Bulevar Candesia (Sateka) Bandung Rahu (14/6) dan Kamis (15/6) yang baru lalu. Acara *workshop* merakit PC diikuti oleh tak kurang dari 45 peserta yang terbagi dalam dua sesi. Seperti biasa, *workshop* yang bersifat interaktif ini diisi juga dengan tanya jawab *troubleshooting* PC dan share pengalaman seputar pemeliharaan PC.

Sementara, seminar *wireless communication* yang menghadirkan pembicara tunggal Onno W. Purbo ternyata cukup mendapat sambutan para peserta yang hadir. Pada acara ini tak hanya dipaparkan teknologi *wireless* yang ternyata tak sesulit dihayangkan, tetapi juga ditampilkan inovasi-inovasi yang menarik seputar perangkat *wireless*, metode instalasi, dan keunggulan-keunggulan yang ditawarkan. Waktu sekitar dua setengah jam rasanya tak cukup memenuhi keinginan peserta untuk mengenal lebih jauh seputar teknologi nirkabel ini. Acara ini juga diisi dengan tanya jawab seputar jaringan *wireless*. **[Bari]**



Seminar *wireless communication* yang menghadirkan Onno W. Purbo sebagai pembicara tunggal cukup mendapat sambutan yang antusias di Bandung. Teknologi *wireless* serta inovasi-inovasi yang dibuat darinya dipaparkan oleh Onno pada kesempatan ini.

Microsoft Luncurkan Patch Lagi. Sebanyak 10 *patch* keamanan diluncurkan oleh Microsoft pada Kamis (16/6) sebagai bagian dari program *update* bulanan Microsoft. Di antara 10 itu, terdapat 3 tambahan, yang dianggap kritis, untuk beberapa produk Microsoft. Tambahan-tambahan itu memperbaiki celah keamanan pada Windows dan Internet Explorer yang memungkinkan penyerang mengambil alih kontrol sebuah komputer.

Hingga saat ini, menurut Stephen Toulouse, Manajer Program Manajer Pasar Respons Keamanan Microsoft Ketiga celah keamanan yang ditambal, belum ada *hacker* yang memanfaatkan 10 celah, termasuk 3 celah kritis, untuk menyerang suatu sistem.

Microsoft juga melaporkan adanya kerapuhan tingkat menengah pada Microsoft Agent, Telnet Client, dan ISA Server 2000. Walaupun tingkat menengah, menurut Russ Cooper, ilmuwan senior di Cybertrust, kerapuhan pada Microsoft Agent harus diperhatikan karena memungkinkan penyerang mengontrol pesan *pop-up* pada *desktop*. Celah ini dinilai tak terlampau berbahaya karena Microsoft Agent tidak selalu secara otomatis diaktifkan dan karena tidak secara langsung dapat mengontrol sistem.

Microsoft Agen adalah perangkat lunak antarmuka yang menciptakan karakter seperti Clippy, yang memberikan petunjuk sederhana, di Microsoft Office. Bila "dikerjai" Microsoft Agent dapat mengunduh kode-kode berbahaya dan mengganggu komputer dengan mengirim pesan-pesan *pop-up* tentang keamanan menjadi pesan-pesan dari si penyerang. **[Bari]**

PalmOne Luncurkan PDA Baru. Di tengah perkembangan pasar PDA yang di bawah dua digit, PalmOne meluncurkan PDA baru, LifeDrive. Beberapa nilai tambah disertakan pada petardi *mobile manager* ini. Demikian pihak PalmOne menjulukinya, untuk mengimbangi perkembangan pasar *smartphone* yang umumnya mencapai dua digit.

Salah satu fitur unggulannya adalah penggunaan *microdrive* fabrikasi Hitachi berkapasitas 4GB. Penggunaan *microdrive* ini akan mendorong kecepatan akses data 30% lebih cepat, demikian klaim vendor petardi *mobile* ini. Memori dalam *microdrive* tersebut dibagi menjadi dua *user memory* dan *program memory*. *User memory* digunakan untuk menyimpan data-data seperti *attachments e-mail*, teks, video, foto, suara. Sementara, *program memory* yang dialokasikan sebesar 64% digunakan untuk mendukung kerja sistem operasi dan peranti lunak.

PDA dengan fitur nirkabel kartu *wi-fi* terintegrasi serta *Bluetooth* ini dibanderol dengan harga US\$ 519. **[Bari]**

QLeadtek
The Media Dream & Reality

Authorized Distributor

AMONDINDO
MIND & MEMORY

Ruko Harjo Mega-Dua Plaza Gedung Blok B/21 Jalan S. 10730
Phone: 021-8124030 Fax: 021-8124031

WinFast TV 2000

WinFast PVR2000

WinFast 2000

WinFast 2000 XP

WinFast 2000 XP

WinFast 2000 XP

TEL: 021-8124030 Fax: 021-8124031

PUR: 021-8124030 Fax: 021-8124031

TEL: 021-8124030 Fax: 021-8124031

TEL: 021-8124030 Fax: 021-8124031

TEL: 021-8124030 Fax: 021-8124031

Konfigurasi Server dan Client Virtual Private Network (VPN) Basis Windows (2)

Vincent Bayu Tapa Brata
vincent@tabloidpopulus.com

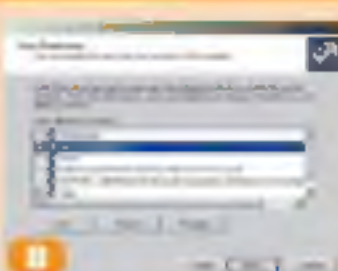
Minggu lalu kita telah membahas instalasi dan konfigurasi awal OpenVPN maupun utilitas VPN bawaan Windows XP. Untuk alasan kepraktisan dan kemudahan dalam tahap awal belajar, kita akan fokuskan konfigurasi lanjutan utilitas VPN Windows XP.

Syarat yang harus dipenuhi, konfigurasi server VPN dilakukan pada komputer yang bukan anggota domain Windows 2000 atau Windows NT. Jadi, komputer ini langsung tersambung ke Internet dan berfungsi sebagai *gateway* antara jaringan internal (LAN) dengan Internet. Kita memerlukan 2 perangkat koneksi satu untuk menghubungkan ke Internet (modem), satu untuk menghubungkan ke jaringan internal (kartu jaringan).

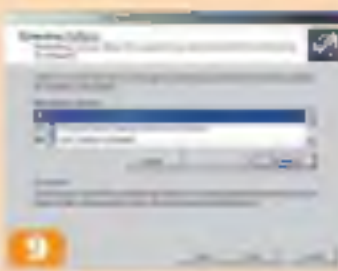
Contoh kasus, seorang *client* (anggota LAN) bertugas di luar kota dan ingin mengakses jaringan internal. Maka ia harus mengeset koneksi VPN *client* di komputernya, mengontak VPN server lewat VPN connection, mengisikan nomor IP server VPN, mengisi password, baru kemudian dapat tersambung ke jaringan internal (LAN). Server VPN bawaan Windows XP ini baru bisa melayani satu koneksi dalam satu waktu. Beda dengan *software* VPN lain seperti OpenVPN atau FreeSwan yang *bet-platform* Linux. Oh, ya... OpenVPN hanya berjalan pada Linux atau Windows 2000 Server.

Selamat belajar!

Lanjutan Konfigurasi Server VPN



8. Tentukan atau tambahkan (tekan tombol [Add]) *user/client* yang kita inginkan untuk melakukan koneksi dengan server VPN. Jangan lupa memberikan *password* dan mengaktifkan (*enable*) *account* tersebut. Ubahkan, agar saat memasukkan nomor IP *client-client* yang kita inginkan melakukan koneksi dengan server VPN tersebut berada dalam nomor IP yang berurutan.



9. Tekan [Next]. Sorot *Internet Protocol (TCP/IP)* pada kotak dialog *Networking Software*. Tekan tombol [Properties].



10. Pada kotak dialog *Incoming TCP/IP Properties*, beri tanda *check* pada *Allow callers to access my local area network* agar *client* yang melakukan koneksi VPN dari luar jaringan lewat Internet dapat mengakses jaringan internal kita (LAN). Klik tombol radio *Specify TCP/IP addresses*, lalu tentukan rentang nomor IP di mana *client-client* yang kita inginkan melakukan koneksi dengan VPN server berada. Klik [OK].

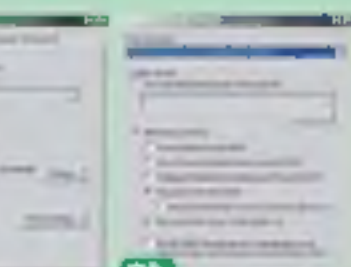
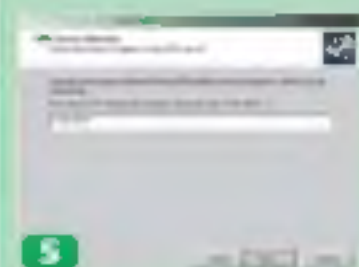
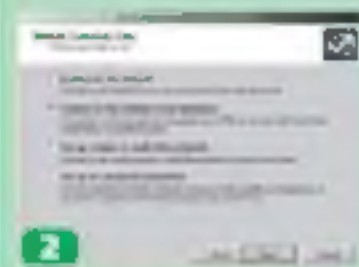


11. Kembali pada kotak dialog *New Connection*, klik kanan pada *Incoming Connection*, pilih *Properties*. Beri tanda *check* pada *peranti koneksi* yang digunakan untuk menerima koneksi dari *client*. Beri tanda *check* juga pada *Allow others to make private connections to my computer by tunneling through Internet or other network*.

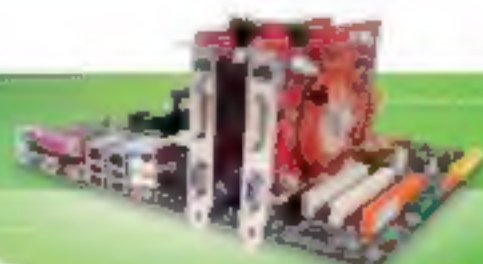


Konfigurasi Client VPN

1. Klik [Start] > [Settings] > [Control Panel] > [Network Connections]. Selanjutnya, pada kotak dialog *Network Connections*, klik [New Connection].
2. Klik [Next], lalu pilih *Connect to network at my workplace*. Klik [Next].
3. Pilih *Virtual Private Network connection*. Klik [Next].
4. Isikan nama koneksi VPN kita, misalnya nama server VPN kantor. Klik [Next].
5. Isikan nomor IP publik server VPN kantor kita. Klik [Next].
6. Beri tanda *check* pada *Add a shortcut to this connection to my desktop*. Klik [Finish].
7. Klik ganda pada *shortcut* koneksi VPN, lalu klik [Properties].
8. Klik tab [General], isikan nomor IP server VPN tujuan (*name*).
9. Klik tab [Security], aktifkan tombol radio *Advanced (Custom Settings)*. Aktifkan tombol radio *Allow these protocols*, lalu beri tanda *check* pada *Microsoft CHAP* dan *Microsoft CHAP version 2*. Klik [OK].



MSI



SLI

MSI selalu terdepan dalam menerapkan teknologi terbaru ke dalam produknya.

Sering merasa terlalu banyak mengeluarkan uang untuk PC? Dengan MSI, tidak lagi! Harga yang Anda bayar, sebanding dengan kualitas dan performa yang didapat bahkan lebih!

Duit Nggak BOHONG!



my style inside



nama dan nomor:
Ajfa Artha Andhaya
email: training@indonesiamsi.com

for more information: www.msi.com.tw

Mengoptimalkan Aktivitas Ber-e-mail

Y.J. Thurana

thurana@laboidpcplus.com

Setiap e-mail yang masuk ke **Inbox** butuh untuk diperhatikan dan dibaca—artinya si penerima harus meluangkan waktunya yang berharga. Tetapi, dengan makin berkembangnya Internet, semakin hari akan semakin sulit bagi kita untuk menyamai langkah **inbox** kita. Bayangkan jika kita setiap harinya menerima lebih dari seribu e-mail, tentunya kita tak bisa membaca mereka satu persatu sementara masih ada pekerjaan lain yang harus kita lakukan.

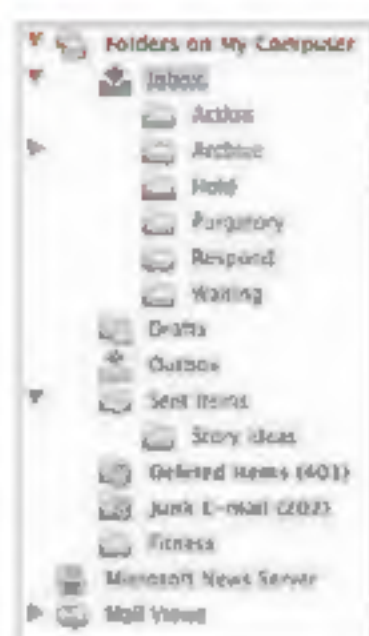
Masalahnya, tak semua pesan yang kita terima bisa dikategorikan sebagai informasi yang penting. Sebagian bisa saja hanya pesan-pesan ringan yang lucu, yang tidak membutuhkan penanganan langsung. Ada lagi *spam* yang paling banyak memakan tempat di **inbox**. E-mail-e-mail semacam ini lah yang paling menyita waktu kita. Jadi, buat apa repot-repot menyisihkan waktu untuk melihat mereka. Enaknya bagaimana, ya!

Pintu pertama: Filter dan/atau Rule

Yang utama yang bisa kita andalkan untuk mempermudah kehidupan ber-e-mail kita adalah dengan memanfaatkan fasilitas **Filter** dan/atau **Rule**—itulah yang digunakan oleh masing-masing e-mail client mungkin berbeda, tetapi fungsinya terhitung sama, untuk membelokkan e-mail ke tempat yang benar sesuai dengan kategori yang sudah kita tentukan.

Misalnya, kita bisa mengatur semua e-mail dengan alamat pengirim *ti_cantik@pacarku.com* akan kita masukkan ke folder 'Kekasih Hati', dan diberi warna pink, semua e-mail dengan domain *namaperusahaan.com* masuk ke folder 'Pekerjaan', dan e-mail ber subjek 'Tagihan' masuk ke tong sampah.

Dengan pengaturan semacam itu, kita bisa dengan mudah menyortir e-mail mana yang harus kita baca (dan balas)



dan mana yang bisa kita abaikan. E-mail mana yang serius dan mana yang sekadar 'for fun', atau e-mail mana yang tergolong *newsletter* dan mana yang merupakan pesan pribadi untuk kita.

Sebagian besar pesan penting biasanya sulit untuk didefinisikan dengan sekadar kata kunci—karena itulah kita sulit untuk mengaturnya dengan otomatisasi yang dijalankan oleh mesin. Terkadang, ada pesan penting yang masuk tong sampah karena e-mail client berlagak sok tahu dengan mengategorikannya sebagai *spam*. Hanya filter yang ada di kepala kita lah yang bisa membedakan mana dari dua e-mail ber subjek "IMPORTANT MESSAGE", yang dikirim oleh boss kita atau *spammer*.

Masalah belum tentu selesai dengan memasang filter pada **inbox**. Bisa jadi, meskipun sudah ada lebih dari 10 kategori filter yang kita gunakan, kita kembali pada kesulitan yang hampir sama dengan saat belum menggunakan filter.

Kuncinya

Bagaimana cara terbaik mengatur begitu banyak e-mail, tanpa menggunakan terlalu banyak filter?

Menurut pakar pengoptimalan kinerja—David Allen—lewat bukunya, *Getting Things Done*, kuncinya adalah dengan mengevaluasi setiap pesan dan menentukan tindakan yang harus dilakukan untuk pesan tersebut, lalu lakukanlah. Hasil dari metode ini adalah sebuah sistem yang akan mengoptimalkan aktivitas ber-e-mail kita.

Perubahannya mungkin agak sedikit ekstrem dan membutuhkan sedikit keuletan, tetapi layak untuk dicoba.

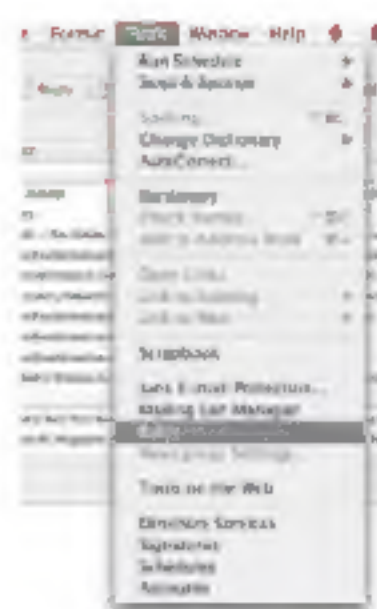
1. Pengaturan

Kita bisa mulai dengan membangun ulang struktur folder e-mail menjadi 7 folder dasar, masing-masing diennamakan oleh jenis tindakan yang akan dilakukan terhadap pesan-pesan tersebut. Sebagai tambahan, kita bisa menggunakan nama lain yang sesuai untuk ke-7 folder berikut. Mereka adalah:

- **Inbox**, hanya untuk pesan-pesan yang belum dibaca dan belum diproses.
- **Respond**, untuk pesan-pesan yang membutuhkan jawaban cepat yang bisa diselesaikan kurang dari 5 menit. Kita akan sering bolak-balik ke folder ini untuk memberikan 'quick reply'.
- **Action**, yang masuk ke folder ini adalah e-mail-e-mail yang membutuhkan tindakan lebih dari sekadar jawaban cepat, misalnya jawaban mendalam, riset mendalam, atau jawaban lain yang memakan waktu lama.
- **Hold**, untuk item-item yang akan kita perlukan selama beberapa hari, lalu dibersihkan dalam waktu 1-2 minggu—misalnya, informasi login atau URL untuk sebuah situs Web yang sedang kita teliti.
- **Waiting**, untuk e-mail-e-mail yang membutuhkan tindakan setelah 6 pengirim menghubungi kita lagi.
- **Archive**, untuk pesan-pesan yang ingin kita simpan sebagai referensi di masa mendatang. Kita bisa memasukkan semua sub folder yang kita miliki saat ini ke dalamnya. Kita akan sangat terbantu dengan kemampuan teknologi penemuan e-mail yang ada saat ini.
- **Trash**, untuk segala macam pesan tak berguna—seperti *spam mail* dan *spam*.

2. Penyortiran

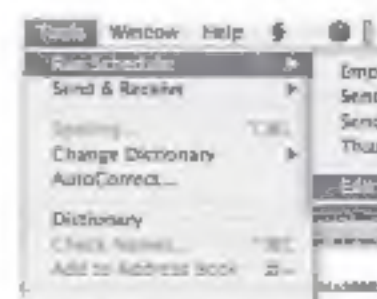
Dengan adanya folder-folder tadi, kita bisa mulai menyortir isi **inbox** dengan membelokkan dari pada tindakan apa yang diperlukan untuk setiap pesan. Jika sebuah pesan membutuhkan tindakan langsung, lakukanlah saat itu juga, atau masukkan ke folder yang tepat untuk tindakan selanjutnya. Jika tidak, kita bisa memasukkan media ke dalam **Archive** atau langsung ke **Trash** untuk dihapus.



Jangan pernah meremehkan, lakukan apa yang bisa dilakukan saat itu juga. Setelah selesai menibulas atau menundahkan pesan ke folder-folder yang sesuai, kita bisa mengalihkan pekerjaan lain. Jangan mengutip isi **inbox** sebelum pekerjaan utama kita selesai. Yang terpenting, jangan pernah menunda e-mail yang tidak terproses tercatat di dalam **inbox**.

3. Pengaturan waktu

Ada cukup banyak orang yang mengatur client mereka untuk mengecek e-mail yang masuk setiap menit. Hal ini



sama dengan menyediakan diri untuk diganggu. Baru saja kita mau mulai melakukan pekerjaan, muncul sebuah *pop-up* yang menyatakan ada beberapa e-mail baru masuk ke dalam **inbox**.

Pada hal, jika kita teliti, hanya ada beberapa e-mail dalam dua minggu terakhir yang betul-betul membutuhkan penanganan langsung yang kita terima. Kita bisa belajar mengendalikan diri—jangan tergoda untuk mengecek e-mail setiap saat. Kita bisa mengatur e-mail client untuk melakukan pengecekan setiap satu jam sekali, misalnya. Sebagai informasi, pengaturan waktu semacam ini biasanya bisa diakses melalui menu **Preference** atau **Schedule**.

4. Jangan berpanjangan-panjang

Poin ini harus diperhatikan untuk meningkatkan kinerja kita dalam ber-e-mail—kita harus bisa membatasi panjangnya jawaban yang kita berikan untuk setiap e-mail, usahakan jawaban yang sependek mungkin.

Tujuan utama dari pengaturan e-mail adalah untuk menjaga agar kita tetap fokus pada pekerjaan dan tidak 'berhelele' untuk menanggapi

hal-hal yang sebenarnya tidak penting. Lebih sedikit waktu yang dihabiskan untuk menangani e-mail sama dengan lebih banyak waktu yang tersedia untuk menyelesaikan pekerjaan lainnya. Tapi pada akhirnya, semua itu kembali pada diri kita sendiri—ingin cepat menyelesaikan

pekerjaan utama, atau pilih bersantai menemani e-mail-e-mail yang menghibur.

Yahoo! PhotoMail

Mudahnya Mengirim Foto via E-mail

Kelebihan
gundahulu@yahoo.com

Fitur baru Yahoo memudahkan orang berkirim gambar menggunakan e-mail. Sumbernya bisa dari harddisk, Yahoo! Photo, atau gambar hasil pencarian menggunakan Yahoo. Ayo coba.

Pengembangan kapasitas kotak surat oleh berbagai penyedia layanan e-mail gratis berdampak pada layanan yang ditawarkan. Misalnya saja, e-mail digunakan sebagai sarana penyimpanan yang bisa diakses dari mana saja dan kapan saja. Contoh lagi ialah pengiriman file yang berukuran besar yang dulu bak memaukkan gajah ke dalam kulkas. Dan salah satu file berukuran besar yang sering disampaikan via e-mail adalah foto.

Sebuah foto yang berasal dari kamera 3.2 megapiksel saja bisa memiliki ukuran file 1MB.



Tampilan setelah plug-in Internet Explorer untuk Yahoo! PhotoMail keluar diinstal. Di sini, klik [Get It Now] untuk mulai menggunakan fitur baru Yahoo yang masih beta ini.

Demi mendukung pengiriman foto melalui e-mail, Yahoo membuat sebuah fitur yang cukup mengagumkan, ialah Yahoo! PhotoMail, fitur ini. Fitur baru yang masih beta ini terpadu dengan layanan e-mail, penyimpanan foto, dan mesin pencari Yahoo. Di samping itu, foto bisa juga berasal dari dalam harddisk.

Yahoo akan menginstal suatu plug-in ke Internet Explorer agar fitur Yahoo! PhotoMail ini bisa diakses. Dengan berkunjung ke situs Yahoo! PhotoMail yang beralamat <http://photomail.mail.yahoo.com> dan mengklik [Get Started] sehingga pengunjung diminta masuk menggunakan akunnya. Setelah itu, pengunjung diminta dengan pertanyaan di dalam kotak

Yahoo! PhotoMail atau langsung menggunakannya. Tombol [Play Quick Tour] untuk mengakses tutorial singkat, dan untuk menggunakannya tanpa perlu melihat tutorial tombol [Use It Now] yang diklik.

Setelah tombol [Use It Now] diklik, boka yang sama berubah isi. Tampilah semacam explorer untuk menjelajah isi harddisk, Yahoo! Photos, dan gambar hasil cari di Yahoo yang terbagi menjadi tiga tab. Tab pertama untuk menjelajah isi harddisk, tab berikutnya untuk menjelajah Yahoo! Photos, dan tab terakhir untuk menjelajah gambar hasil pencarian di mesin pencari Yahoo.

Pemindahan foto dari harddisk dilakukan dengan cara seret dan tempelkan (*drag and drop*) atau dengan tombol [Add]. Foto yang dimasukkan bisa merupakan bagian dari pesan atau kumpulan. Yahoo! Mail tentu bisa mengirim kumpulan sebesar 10MB, jadi jangan sampai ukuran foto-foto yang dikirimkan lebih dari 10MB. Pantau terus kotak penunjuk sisa kapasitas. Tekan tombol [OK] kalau foto sudah selesai dipilih.

Sumber foto kedua adalah Yahoo! Photos, sebuah layanan dari Yahoo yang berfungsi sebagai galeri foto online. Klik dulu tab [Yahoo! Photos] sehingga kotak sebelah kanan menampilkan album foto yang telah dimasukkan ke Yahoo! Photos. Cara memasukkan foto ke dalam e-mail sama dengan memasukkan foto dari harddisk, dengan seret dan tempelkan atau tombol [Add].

Terdahar, foto bisa berasal dari hasil pencarian gambar di

mesin pencari Yahoo. Klik tab terdahar, [Yahoo! Image Search]. Lalu pada kotak yang disediakan, masukkan kata kunci. Setelah Yahoo selesai mencuri, gambar-gambar muncul di kotak sebelah kiri. Masukkan gambar-gambar yang hendak dikirim ke kotak sebelah kanan.

Foto-foto yang dikirim tak mesti berasal dari satu sumber. Foto-foto yang dikirim, sekaligus, boleh berasal dari harddisk, Yahoo! Photos, dan Yahoo! Image Search.

Jika foto bukan berupa kumpulan, setelah foto berada di dalam pesan, muncul sebuah boka menu baru untuk mengedit foto secara sederhana. Yang bisa diatur dari boka menu ini adalah tata-tata foto, bingkai, orientasi

lagi dilakukan, pesan kesalahan muncul. Pesan itu lain-lain berarti bahwa PC yang digunakan tidak memenuhi syarat untuk membuka PhotoMail. Katanya, PhotoMail membutuhkan Internet Explorer minimal versi 5.5.

Akhirnya PCplus beralih menggunakan Internet Explorer. Dan percobaan menggunakan browser standar Windows ini, PhotoMail berjalan tanpa masalah.

Tak perlu khawatir selalu demikian report ketika hendak menggunakan PhotoMail. Mengunjungi PhotoMail lebih dulu, instal plug-in lagi, dan sebagainya. Penginstalan cuma berjalan sekali. Untuk pengiriman di kali lain, cukup masuk melalui



Foto bisa bersumber dari dalam harddisk. Cukup dengan drag and drop untuk menempatkan foto-foto itu di dalam pesan atau kumpulan.



Yahoo! PhotoMail terintegrasi dengan Yahoo! Photos sehingga foto-foto yang pernah dimasukkan ke Yahoo! Photos bisa diakses langsung.

foto, dan penentuan kualitas foto. Kualitas foto bisa ditentukan supaya berkualitas maksimal untuk cetak, bisa dikirim cepat namun masih bisa dicetak, bisa dikirim dengan sangat cepat.

Ketika pertama kali mencoba PhotoMail, PCplus menggunakan Firefox sebagai browser. Setelah situs PhotoMail terbuka, [Get Started] diklik,

Yahoo! Mail (<http://mail.yahoo.com>). Menu-menu PhotoMail sudah muncul di tempat pembuatan e-mail. Perhatikan baris di atas kotak teks tempat isi e-mail dimasukkan. Klik [Insert Photo] untuk mengeluarkan kotak tempat mengisi foto. Lalu untuk menampilkan perangkat pengedit sederhana klik [PhotoMail Tools].

Situs Yahoo! PhotoMail (<http://photomail.mail.yahoo.com>). Dari sini dimulainya penggunaan PhotoMail. Klik [Get Started].

Sekarang, rata-rata kamera digital, bahkan kamera kelas rakit, memiliki resolusi 5 megapiksel. Foto dari kamera 5 megapiksel itu lebih gede lagi, rata-rata 2.5MB. Bayangkan kalau 3 foto saja yang hendak dikirim. Artinya, sebesar 7.5MB harus dikirimkan. Andai saja setelah mengirim seenggak file dengan besar yang seperti itu, dengan waktu yang tak sebentar, ternyata foto yang terkirim bukan foto yang benar. Oh kasihan.

yang kira-kira berbunyi, "Apakah enggan bersedia agar PC enggan diinstal plug-in untuk PhotoMail dari Yahoo?" Jawab saja pertanyaan itu dengan mengklik tombol [Yes].

Sekejap saja, instalasi akan berlangsung. Internet Explorer lalu menampilkan halaman untuk membuat e-mail. Lalu sekonyong-konyong, muncul larik ucapan bahwa instalasi berjalan dengan sukses dan pemilik e-mail ditawarkan tutorial penggunaan untuk menggunakan

Siapkan Diri Songsong Generasi Ketiga

Alex Pangestu

alex@indonesiainfo.com

Restituta Ajeng Arjanti

ajeng@indonesiainfo.com

Teknologi generasi ketiga (3G) ponsel sudah di depan mata. Telkomsel telah melakukan uji coba. Operator lain menyatakan sudah menyiapkan teknologi. Ponsel-ponsel telah diluncurkan.

Menonton TV di ponsel akan menjadi lumrah nantinya. Bertelepon sambil tarap muka melalui layar LCD bukan jadi hal yang aneh lagi.

Memantau lalu laka bisa dilakukan dari genggamannya. Semua itu bisa terjadi kalau saja layanan generasi ketiga (3G) dalam bidang telekomunikasi selular telah merakyat.

Teknologi 3G memang sudah lama menjadi buah bibir di kalangan pengguna ponsel. Dan sudah sejak beberapa saat yang lalu operator-operator GSM macam Satelindo, Telkomsel, dan XL menyatakan bahwa mereka siap menyongsong teknologi 3G.

Prospek cerah pasar 3G di wilayah Asia sepertinya sudah diprediksi oleh para manufaktur

ponsel. Motorola adalah salah satunya. Beberapa model telah dipersiapkan oleh Motorola untuk masuk ke pasar Asia, yang mungkin di Indonesia belum terdengar dengungannya. Di Singapura, Malaysia, Indonesia, dan Australia, nama Nokia dan Motorola bisa dikatakan sebagai yang terbesar yang menawarkan produk-produk 3G.

Stephen Dora, direktur pemasaran produk perangkat mobile Motorola, seperti yang dikutip dari Reuters (14/06), mengatakan Indonesia termasuk salah satu negara di Asia yang

membuka kesempatan besar bagi perkembangan 3G.

Di Asia, beberapa operator bahkan telah dan akan segera meluncurkan layanan jaringan 3G mereka. Di Malaysia misalnya, Telekom Malaysia sudah meluncurkan layanan 3G-nya, sedangkan Maxis Communication Bhd. baru akan meluncurkan layanan 3G pada pertengahan kuarter tahun ini.

Di Singapura, Singapore Telecommunication Ltd. dan MobileOne telah merilis

layanan 3G mereka. Sedangkan di Indonesia, jaringan 3G baru memasuki tahap uji coba yang telah dilakukan oleh Telkomsel—menggunakan pihak regulasi, beberapa *content provider*, dan mitra jaringan seperti Nokia, Siemens, dan Ericsson—pada tanggal 26 Mei lalu. Rencana, Telkomsel akan meluncurkan layanan 3G-nya tahun ini.

Telkomsel di ulang tahunnya yang ke-10 pada 26 Mei 2005 lalu menguji coba layanan 3G miliknya di kalangan terbatas. Para penguji yang

Ponsel-ponsel 3G Sudah Tersaji

Seperti halnya layanan berbasis teknologi 3G di Indonesia ditandai dengan peluncuran ponsel siap 3G di Indonesia oleh beberapa vendor ponsel. Sebut saja Nokia yang memperkenalkan seri 6630 dan 6680-nya, atau Motorola yang akan segera merilis A1000 di Indonesia.

Apa kelebihan umum yang ditawarkan oleh ponsel-ponsel 3G? Umumnya bisa dilihat dari fitur-fitur yang dimilikinya. Fitur-fitur yang digabungkan oleh ponsel-ponsel 3G, yang belum bisa ditemui pada ponsel-ponsel GSM generasi

ke-2, antara lain adalah fitur akses Web berkecepatan tinggi dan fitur video call.

Tampilan fisik yang menonjol pada sebuah *handset* 3G, meskipun tidak semuanya begitu, umumnya terletak pada kamera yang terpasang di bagian muka *handset*. Seperti Nokia 6680 dan Motorola A1000, misalnya, memiliki 2 buah kamera. Kamera pertama, terletak di belakang *handset*, digunakan untuk memotret atau merekam video—kamera ini memiliki standar ukuran megapiksel. Sedangkan kamera yang terletak di bagian muka, yang hanya

mengawak standar VGA, digunakan untuk melakukan video call.

Di Indonesia, *handset* 3G tergolong sebagai *handset* yang mahal. Sebagai informasi, Nokia 6630 dijual dengan harga sekitar 4 juta rupiah, Nokia 6680 sekitar 6 juta rupiah, dan A1000 dijual dengan harga sekitar 6 juta rupiah. *front*



ENTER THE COMFORT ZONE

Enjoy the **unity** of two world's expert audio maker, and
experience the sound you've never heard before.



* Limited offer, while stock last

Distributed by:
ASTRINDO

©2005 Creative Technology Ltd. All rights reserved. The Creative logo is a registered trademark of Creative Technology Ltd in the U.S. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

Get
CREATIVE

GET IT NOW!

FOR EVERY PURCHASE OF ONE OF THESE CREATIVE MP3 PLAYERS, YOU CAN GET THE ADDITIONAL HIGH QUALITY EARPHONE FROM SENNHEISER.*



30GB
USD 230

60GB
USD 335

Zen Xtra
Data Storage • MP3 Player



USD 488

Portable Media Center
Data Storage • MP3 Player
Media Playback Photo Viewer



USD 289

Zen Touch
Data Storage • MP3 Player
Radio FM • Radio FM Recorder
• Voice Recorder



USD 250

Zen Micro
Data Storage • MP3 Player
Radio FM • Radio FM Recorder
• Voice Recorder

FREE

WORTH
USD 16



Sennheiser earphone MX 400
Small in size - BIG in sound
Wide dynamic range & excellent bass response
frequency response: 18 - 20000 Hz

termasuk di kalangan terbatas itu adalah karyawan Telkomsel sendiri serta beberapa partner seperti Nokia, Siemens, dan Sony Ericsson.



Masih ada 1 generasi "baru" lagi sebelum teknologi 3G. Ialah EDGE (Enhanced Data Rates for GSM Environment), teknologi itu. EDGE merupakan generasi ke-2,75. Teknologi ini memperbaiki koneksi GPRS yang tergolong lambat, maksimalnya 115Kbps. EDGE memiliki kecepatan maksimal 384Kbps.

Lalu lahirlah generasi ketiga (3G). Teknologi generasi ketiga yang dihasilkan dari GSM diberi nama W-CDMA (Wideband Code Division Multiple Access), sedangkan yang lahir dari CDMA diberi nama CDMA2000. Ia EV-DO. Kecepatan yang ditawarkan teknologi generasi ini berkali-kali lipat dari teknologi generasi kedua, W-CDMA, misalnya,

menawarkan kecepatan maksimum 2Mbps.

Yang Bisa Ditawarkan

Kecepatan yang demikian diharapkan dapat memberikan layanan data yang lebih kompleks, bukan sekadar teks teks e-mail, tapi juga video. Fitur seperti telepon sambu tetap mulai dengan video, juga menonton siaran televisi di ponsel adalah segelintir contoh layanan yang bisa diperoleh dengan teknologi generasi ketiga. Contohnya, Telkomsel bekerja sama dengan SCTV menawarkan siaran liputan 6 di ponsel. Hasilnya kerja sama mereka didemonstrasikan di depan wartawan pada hari ulang tahun mereka.


Telkomsel juga mendemonstrasikan kemampuan *video*

mail, *video streaming* berupa *video on demand*, dan kemampuan *browsing internet* berkecepatan tinggi. Dengan fitur *video mail*, para pengguna ponsel 3G, yang tentunya berada dalam jaringan yang mendukung 3G, bisa melihat wajah lawan bicaranya melalui layar ponselnya.

Selain menawarkan fitur-fitur baru, teknologi generasi ketiga memperbaiki kualitas utama ponsel, yakni layanan telepon. Kualitas suara yang diperoleh ponsel akan jauh lebih baik dibanding sekarang, demikian menurut Joseph Gano, General Manager Technology & Strategic Network Telkomsel.

Dalam hal tarif, teknologi generasi ketiga juga memberikan dampak positif. Tarif bisa tidak berubah, bah-

kan bisa ditekan, namun kualitas suara yang diperoleh meningkat. Ini karena jaringan yang ditawarkan menyediakan kapasitas suara yang lebih besar. Sebagai contoh, GSM generasi kedua menyediakan 3 kanal untuk suara, sedangkan GSM generasi ketiga menyediakan 80 kanal. Bayangkan.

Namun belum ada operator yang menjelaskan tarif secara jelas. Namun beberapa operator menjelaskan bahwa mereka akan menjual paket-paket layanan. Misalnya, paket layanan konferensi video, dan paket acara televisi. Tarifnya, tentu saja berbeda untuk masing-masing paket. 

Dari 1 Sampai 3

Sebelum 3G ada beberapa G lain. Ponsel pertama, yang cuma bisa menelepon saja adalah teknologi generasi pertama. Teknologi ini menjadi standar ponsel analog pada tahun 1980-an. AMPS (Advanced Mobile Phone System) dan NMT (Nordic Mobile Telephony) adalah contoh standar generasi pertama.

Generasi pertama itu kemudian digantikan oleh teknologi generasi kedua (2G). Di generasi kedua ini, fungsi ponsel ditambah dengan layanan berkiriman pesan pendek, terkenal dengan sebutan Short Messaging Service, disingkat menjadi SMS. Tapi di generasi ini, belum ada layanan pengiriman data semacam e-mail. Contoh standar teknologi generasi kedua adalah GSM (Global System for Mobile Communication) dan cdmaOne.

Sebelum teknologi beranjak ke generasi ketiga, masih ada generasi ke-2,5. Teknologi 2,5G menerapkan beberapa keunggulan di teknologi generasi ketiga pada teknologi generasi kedua, yakni GSM dan CDMA. GPRS adalah contoh terkenal dalam penerapan teknologi 2,5G. GPRS memungkinkan orang terhubung ke Internet menggunakan ponselnya.



INFO KOMPUTER
Readers Favorite Award
For 4th Straight Year
(2001, 2002, 2003, 2004)

Winner of News Magazine Guide (The)
The World's Largest Hardware Retailer
 voted ASUS as the Best Graphic Card
 Manufacturer for the fourth straight year

ASUS GRAPHIC CARDS UNIQUE INNOVATION

**MAU LIKAT KEMERDEKAAN & REKREASIKAN
TEKNOLOGI ASUS YEARBU 21
DATANG AJA KE FRI 2005 JMCC 20 - 24 Juli 2005
PRE-FUNCTION HALL B**

★ What is GameFace Live?
It is the world's first multi-player voice and video
chatting solution during PC gaming. Connecting
up to 8 players, this unique real-time communi-
cation supports all DirectX game titles.

GameFace Live

More Fun with Voice/Video Chatting During PC Gaming
Taunt your opponents, strategize with teammates, stare down the enemy
and share a few laughs! Once you've experience GameFace Live, there is
no going back.

Smart Technologies for Faster, Safer and More Reliable Gaming

SmartDoctor
SmartDoctor II is a unique hardware
monitoring system. It detects temperature,
fan speed, bus voltage of the graphics card
and enables overclocking by simply sliding
the bars on the control panel to gain more
3D performance.

HyperDrive
It provides 3 modes of dynamic overclocking
for superior performance enhancement.
3D Game Mode: Automatically increases
GPU core clock when 3D applications are
detected.
GPU Usage Mode: Overclock according
to GPU loading. If GPU loading is high, the
GPU will speed up to share the burden of
the CPU.
Temperature Mode: Overclocking to
system temperature to achieve the perfect
balance of performance and stability.

SmartCooling
It is an innovative technology that adjust
fan speed dynamically according to the
GPU temperature. Define 5 temperature
boundaries of fan speeds to provide
excellent heat dissipation and quiet
operation.

ASUS Hi-Quality Graphic Cards Series

ENG800GT ENG800Ultra ENG600GT N6200GE/TO
AND OTHER SERIES

Mengatasi Volume Control yang Bermasalah

Volume Control adalah salah satu fitur vital dari sebuah PC multimedia. Segala masukan (microphone, line-in) dan keluaran audio sepenuhnya dikontrol dari Volume Control. Tak hanya itu, suara yang berasal dari CD audio, wave, midi, dan saluran telepon semuanya dapat dikendalikan dari Volume Control. Tanpa adanya fasilitas ini, komputer multimedia tidak akan berfungsi maksimal.

Sound card yang handal dan speaker yang mahal pun jadi terasa tak berguna. Mengingat pentingnya Volume Control, tentu Anda sangat kesal jika fitur ini mengalami masalah. Salah satu cara yang cukup efektif untuk mengatasi masalah ini yaitu dengan melakukan instal ulang. Tapi, cara ini jelas tidak efisien karena memakan banyak waktu. Nah, untuk menghemat waktu Anda ekstrak saja salinan

file `indvol32.exe` dari CD Windows XP ke folder sistem Windows dengan beberapa langkah berikut:

1. Klik [Start]>[All Programs]>[Accessories]>[Command Prompt].
2. Pada jendela Command Prompt, berpindahlah ke drive CD/DVD Anda. Misalkan drive CD/DVD Anda berada di drive D, ketik di:
3. Masuklah ke direktori `i386`

dengan perintah `cd i386`.
4. Ketikkan perintah untuk mengekstrak program Volume Control ke sistem Windows: `expand -r indvol32.exe c:\windows\system32`. Perlu diketahui, lokasi folder `c:\windows\system32` harus disesuaikan dengan lokasi

drive dan folder Windows Anda.
5. Keluar dari Command Prompt dengan mengklikkan exit.
6. Saat ini Volume Control Anda telah berfungsi kembali.

Steven Andy Pascal
sevent@ubloidyplus.com



Menonaktifkan Fitur Boot Defragmenter

Defragmentasi adalah suatu proses untuk menyatukan beberapa bagian file terkait yang lokasinya terpisah secara fisik di dalam harddisk menjadi berurutan dalam satu blok. Dengan melakukan defragmentasi, beberapa file yang sebelumnya terpisah digabungkan dalam posisi yang berdekatan sehingga aksesnya menjadi lebih cepat. Perubahan kecepatan ini didapat karena harddisk tidak perlu lagi mencari file terkait di blok yang lain yang tentunya membutuhkan waktu.

Untuk melakukan defragmentasi, Windows XP telah menyediakan aplikasi khusus untuk menata ulang file dalam harddisk. Aplikasi ini berada di menu [Start]>[Accessories]>[System Tools]>[Disk Defragmenter]. Untuk menata harddisk Anda, Anda bisa menjalankan aplikasi ini tiap rentang waktu tertentu.

Di samping Disk Defragmenter, Windows XP memiliki Boot Defragmenter yang fungsinya adalah menata ulang file-file yang diperlukan untuk boot. Fungsi ini bekerja tiap kali Windows dijalankan. Dari sini penataan, fitur ini cukup baik karena akan menata file-file yang dibutuhkan untuk boot sehingga booting bisa berlangsung lebih cepat. Akan tetapi jika file-file boot Anda telah tertata rapi, fitur ini justru akan menghambat Anda karena Windows harus melakukan rutin untuk penataan ulang, padahal file Anda sudah tertata rapi. Maka dari itu, jika Anda merasa file-file booting telah tertata dengan baik, Anda dapat menonaktifkan fitur ini. Caranya:

1. Klik [Start]>[Run...] lalu ketik `regedit`.
2. Masuklah ke subkey `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Drv\BootOptimizeFunction`.
3. Klik kanan String Value (REG_SZ) bernama `Enable`, lalu pilih [Modify].
4. Ubah Value Data `Enable` yang sebelumnya Y menjadi N.
5. Tutup Registry Editor lalu restart Windows.

Steven Andy Pascal
sevent@ubloidyplus.com



Berkenalan dengan Web Shortcut di Konqueror

Konqueror sebagai web browser andalan di GNU/Linux, mempunyai fitur andalan yang sangat menarik yaitu web shortcut. Fitur ini memungkinkan kita menyingkat penulisan alamat URL ketika browsing. Tentunya ini akan mempercepat proses browsing. Fungsi ini secara default telah diaktifkan di Konqueror. Sebagai contoh untuk mengakses situs pencari Google (www.google.com) dan melakukan pencarian, kita hanya perlu mengetikkan `gg` diikuti kata kunci yang ingin Anda cari. Misalnya ingin



Gambar 1.

Tentu saja kita bisa menambahkan sendiri web shortcut untuk situs favorit kita. Praktek ini dilakukan pada sistem Mandrake 10 dengan KDE 3.2. Sebagai contoh kita akan membuat shortcut untuk situs pencari Yahoo (www.yahoo.com).

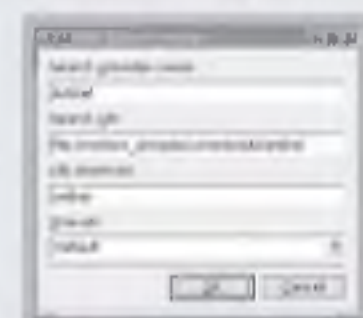
Pertama klik [New] maka akan muncul kotak dialog New Search Provider. Pada form Search provider name ketikkan Yahoo, pada Search URI ketikkan `http://search.yahoo.com/search?fr=FP-pull-web-t&p=1`. Pada URI shortcuts masukkan shortcut yang Anda inginkan, misalnya `yo` (Gambar 2). Terakhir klik [OK].

Selanjutnya untuk melakukan pencarian di Yahoo kita hanya perlu memasukkan `yo` diikuti kata kunci yang akan kita cari. Misalnya kita akan melakukan pencarian tentang berita-berita Linux maka pada form Location tuliskan `www.linuxnews.net` kemudian tekan [Enter]. Tunggu beberapa saat maka otomatis hasil pencariannya akan terlihat (Gambar 3).

Web shortcut bisa juga diterapkan untuk browsing folder-folder di komputer kita. Misalnya Anda sangat sering

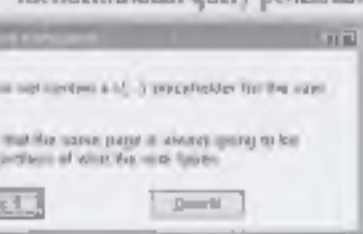
mengakses folder tertentu maka lebih praktis bila dibuat shortcut untuk mempercepat mengakses folder tersebut. Sebagai contoh kita akan membuat shortcut untuk mengakses folder artikel di partisi Windows. Caranya sama dengan membuat

web shortcut sebelumnya namun pada Search provider name ketikkan: Artikel, pada Search URI ketikkan alamat folder tersebut misalnya `file://`



Gambar 4.

`win/_d/mydocuments/artikel`. Sedangkan pada URI shortcut ketikkan `artikel` (Gambar 4). Selanjutnya tekan [OK], akan muncul peringatan bahwa Anda belum mendefinisikan query pencarian



Gambar 5.

(Gambar 5). Karena kita hanya akan membuat shortcut di direktori komputer kita abaikan saja peringatan ini dengan klik [Keep It]. Selanjutnya untuk mengakses folder tersebut pada form Location ketikkan `artikel/` dan tekan [Enter].

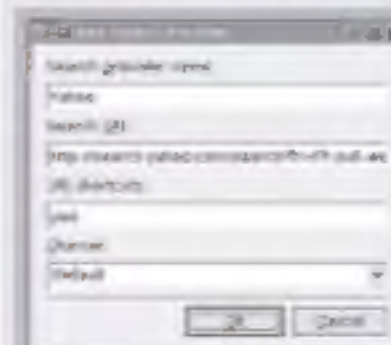
Cukup praktis bukan? Selamat mencoba.

Bhina Patra
laparametris@yahoo.com



Gambar 1.

mencari berita tentang Linux maka pada form Location



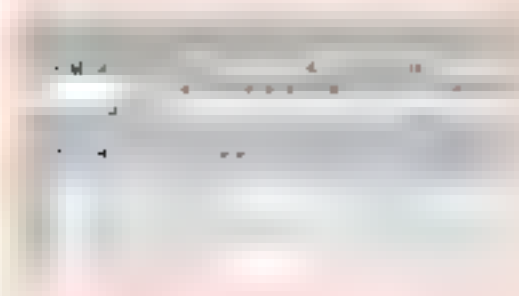
Gambar 2.

ketikkan: `gglinux news` dan tekan [Enter].

Untuk memahaminya selanjut web shortcut yang ada di Konqueror klik [Settings]>[Configure Konqueror] kemudian pada field sebelah kiri klik pada ikon [Web Shortcut]. Terlihat pada bagian kanan daftar web shortcut yang telah terdefinisi di Konqueror (Gambar 1).

Menggabung Dua Sel Berbeda Format di Excel

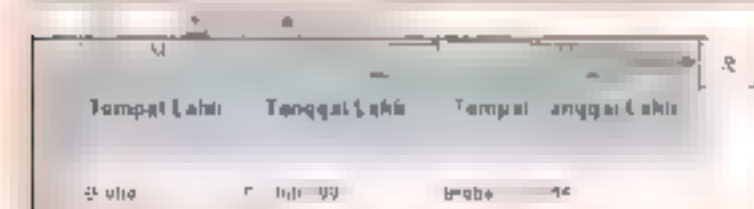
Pemakai Excel pasti akan merasa kecewa jika harus mengetikkan data dari judul kolom/field yang memiliki dua format berbeda dalam jumlah yang sangat banyak. Misalnya saja jika Anda diharuskan mengisi field Tempat dan Tanggal Lahir. Apalagi jika format Tanggal Lahir bukan dan tahunnya juga ditulis lengkap seperti range M/M/YY dalam Gambar 1.



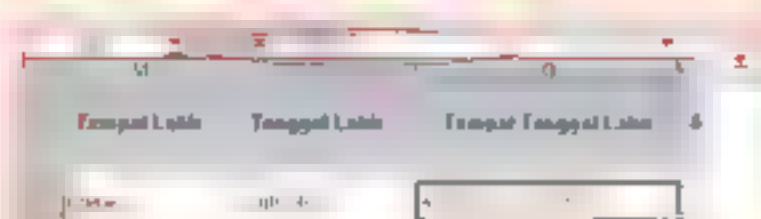
Gambar 1
Untuk memudahkan hal ini, buatlah kolom Tempat Lahir dan Tanggal Lahir dalam kolom yang sama.



Gambar 2
Masukkanlah data Tempat Lahir di kolom M dan tanggal di kolom N.



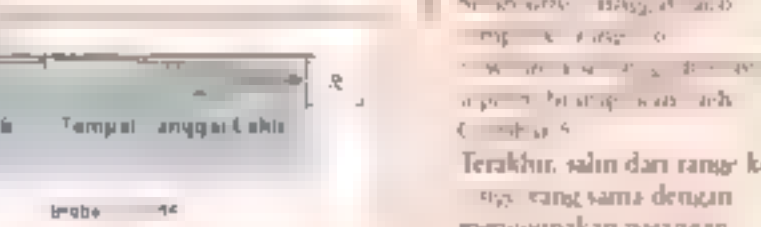
Untuk memasukkan data ke kolom O untuk kedua cepat, isi Tanggal Lahir (kolom O) menggunakan keypad dengan format pengetikan (dd-mm-yy) atau (dd/mm/yy). Misalnya Anda akan mengisi 5 N. pilihlah 05/04/15. 2. Setelah di enter, yang muncul 25/1/92 atau 5/4/15. Jangan dulu khawatir. Formatlah sel range dengan dd/mm/yy. Caranya: klik kolom O atau klik [Format]>[Cells]>[Number]>[Custom] dan pilih dd/mm/yy pada Type. Jika tidak tersedia pilihan tersebut, buat pada kotak Type dengan cara mengetikkan dd



Gambar 4
mummm yyyy seperti Gambar 2. Setelah dengan mengklik OK. Nah, format yang diinginkan kini telah muncul.

Sekarang klik sel sel seluruhnya. Di kolom N, bisa diisikan dengan cepet. Perantara pengisian tanggal bulan dan tahun bisa diisikan juga jika tanggal di kolom N. Setelah selesai, klik tanggal dan bulan, yang

Menggabungkan Tempat Lahir dan Tanggal Lahir
Menggabungkan Tempat Lahir dan Tanggal Lahir menjadi 1 kolom tentu akan bisa dilakukan dengan mudah, sebagai di Excel, tidak di pikirkan. Mengapa? Karena menggabungkan dua sel yang berbeda format 1 menggunakan format yang sama. Misalnya, menggabungkan Tempat Lahir dengan yang lain format selnya tanggal (Tanggal Lahir).



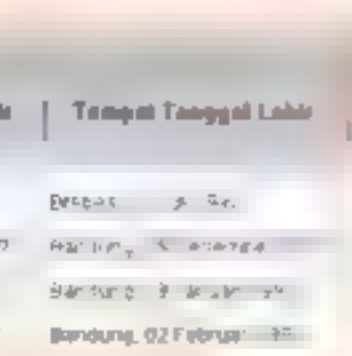
	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Tempat Tanggal Lahir
3	Bebas	05/04/15	Bebas 05/04/15
4	Bandung	02/01/92	Bandung 02/01/92
5	Bandung	02 Februari 1982	Bandung 02 Februari 1982

Kita buktikan dengan menggunakan operator "&" di kolom Q. Hasilnya seperti pada Gambar 3: Bebas (3786). Begitu pula jika Anda menggunakan operator Concatenate, hasilnya akan tetap sama.

Agar penggabungan rangkai berformat baik dan tanggal muncul sesuai yang diinginkan, gunakan teknik Copy dan Paste Special dengan bantuan Word. Langkah-langkahnya adalah sebagai berikut: 1. Di dalam program Excel, blok kolom (Tanggal Lahir) atau klik [Copy]. 2. Pindah ke MS Word lalu klik [Edit]>[Paste Special]>[Text]>[OK].

Kembali ke Excel, klik kolom tempat yang ingin digabungkan. Klik [Edit]>[Paste Special]>[Text]>[OK]. 3. Pindah ke Word, blok teks yang akan digabungkan. Klik [Copy]. 4. Pindah ke Excel, tempatkan pengisian sel di O. 5. Klik [Edit]>[Paste Special]>[Text]>[OK]. 6. Klik [Format]>[Cells]>[Number]>[Custom]>[dd/mm/yy]>[OK]. 7. Klik [Format]>[Cells]>[Number]>[Custom]>[dd/mm/yy]>[OK]. 8. Klik [Format]>[Cells]>[Number]>[Custom]>[dd/mm/yy]>[OK]. 9. Klik [Format]>[Cells]>[Number]>[Custom]>[dd/mm/yy]>[OK]. 10. Klik [Format]>[Cells]>[Number]>[Custom]>[dd/mm/yy]>[OK].

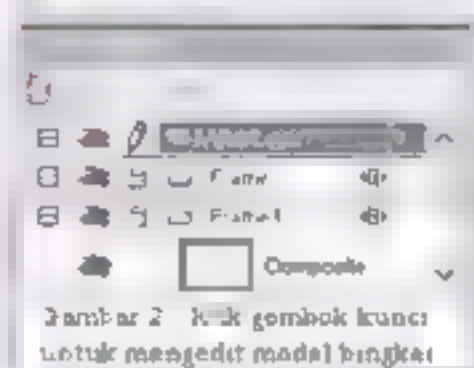
Terakhir, salin dari range ke Q yang sama dengan menggunakan pasangan perintah [Edit]>[Copy] dan



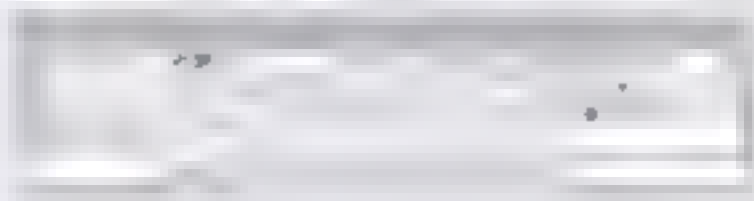
dan klik [Format]>[Cells]>[Number]>[Custom]>[dd/mm/yy]>[OK]. 11. Klik [Format]>[Cells]>[Number]>[Custom]>[dd/mm/yy]>[OK]. 12. Klik [Format]>[Cells]>[Number]>[Custom]>[dd/mm/yy]>[OK]. 13. Klik [Format]>[Cells]>[Number]>[Custom]>[dd/mm/yy]>[OK]. 14. Klik [Format]>[Cells]>[Number]>[Custom]>[dd/mm/yy]>[OK]. 15. Klik [Format]>[Cells]>[Number]>[Custom]>[dd/mm/yy]>[OK].

Memberi Bingkai pada Gambar

Untuk menambahkan bingkai pada gambar, klik menu [Format]>[Picture]>[Picture Frame].



Gambar 2 Klik tombol kunci untuk mengedit model bingkai.



Microsoft Word menawarkan beberapa pilihan bingkai untuk gambar. Dan tentunya, fitur tersebut sangat berguna untuk membuat dokumen Anda lebih menarik.

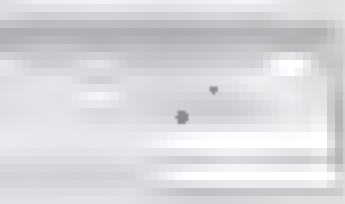
Langkah 1: Pilih gambar yang akan diberi bingkai. Langkah 2: Klik menu [Format]>[Picture]>[Picture Frame].

1. Pilih [File]>[New]. Atur ukuran dan warna kanvas. 2. Klik [Format]>[Picture]>[Picture Frame]. 3. Klik kanan gambar tersebut lalu pilih [Edit]>[Copy] dan [Edit]>[Paste]. Tempelkan gambar pada bidang kanvas dengan menekan [Ctrl]>[V].



4. Jika masih ada gambar lain yang akan diberikan, ulangi langkah 2 dan 3 di atas. Setelah selesai, klik [File]>[Save] untuk menyimpan dokumen. Atau, jika Anda masih bisa mengedit per bagian

gambar dengan editing online yang terletak di object palette. 5. Atur posisi gambar dengan mengklik pointer mouse hingga letaknya sesuai dengan bidang kanvas. Untuk mengubah tata letak, lakukan grouping pada objek. Klik masing-masing gambar sambil menekan tombol Shift. Kemudian klik kanan dan pilih [Group] dan [Ungroup]. 6. Selanjutnya pilih menu [Format]>[Picture Frame] dan pilih bingkai yang diinginkan. Atau, pilih [Format]>[Picture Frame] dan pilih bingkai yang diinginkan.



Microsoft Word menawarkan beberapa pilihan bingkai untuk gambar. Dan tentunya, fitur tersebut sangat berguna untuk membuat dokumen Anda lebih menarik.

Langkah 1: Pilih gambar yang akan diberi bingkai. Langkah 2: Klik menu [Format]>[Picture]>[Picture Frame]. 3. Klik kanan gambar tersebut lalu pilih [Edit]>[Copy] dan [Edit]>[Paste]. Tempelkan gambar pada bidang kanvas dengan menekan [Ctrl]>[V].



4. Jika masih ada gambar lain yang akan diberikan, ulangi langkah 2 dan 3 di atas. Setelah selesai, klik [File]>[Save] untuk menyimpan dokumen. Atau, jika Anda masih bisa mengedit per bagian



The Power

POWER



PM-1800

2.1 Stereo Speaker System

Subwoofer in wooden housing
Woofer: 14" in woofer
600W RMS 250W Peak 40Watt
Satellites: Center
2x 54Watt Membrane Full Range
P.M.P.D 4x 150Watt Center 150Watt
Accessories: 4x Connection Cables,
Wired Remote Control



PM-1300

2.1 Stereo Speaker System

Subwoofer
Woofer: 4" in woofer
P.M.P.D RMS
600Watt 250Watt
Satellites:
P.M.P.D RMS
2x 350Watt / 2x 12.5Watt
Accessories: Connection Cables
Wired Remote Control



PM-1200

2.1 Stereo Speaker System

Subwoofer
Woofer: 13.4" in woofer
P.M.P.D RMS
900Watt / 35Watt
Satellites:
P.M.P.D RMS
2x 300Watt / 2x 12.5Watt
Accessories: Connection Cables
Wired Remote Control



PM-950

2.1 Stereo Speaker System

1x Decoder 1x Subwoofer
4x Satellite Speaker: Center
Bipolar Cable 12' Yell Cable for Decoder
XBOX Adapter, Coaxial Cable
Optical Cable for Playstation2
Output: P.M.P.D
Front: 4x100Watt / Center: 150Watt
Subwoofer: 400Watt
Output: RMS
Front: 4x2Watt RMS Center: 7Watt RMS
Subwoofer: 15Watt RMS

Mempercepat Proses POST pada PC

Colinvale Glimmer
Penyakit Komputer

POST (Power On Self Test) sesuai namanya adalah tindakan memeriksa diri sendiri yang dilakukan PC pada saat PC tersebut dihidupkan. Belakangan istilah ini digunakan untuk merujuk seluruh tindakan yang dilakukan PC sebelum PC menjalankan sistem operasi.

Pengguna PC yang baru membeli PC yang cukup canggih mungkin akan merasa bahwa PC tersebut masih cukup lama dalam melakukan POST sehingga terkesan cukup lama juga dalam menunggu PC siap untuk digunakan. POST ini bisa cukup dipercepat dengan mengatur *setting* pada *Setup BIOS*.

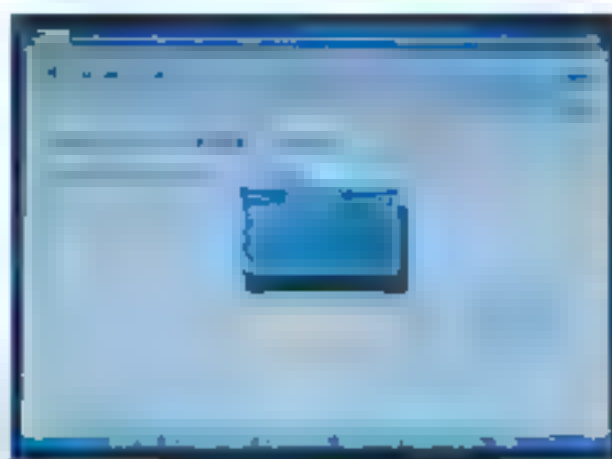
Setelah melakukan *setting* yang signifikan selama proses *setup* BIOS.

Pada *Setup BIOS* terdapat *value* yang bisa diatur. Menggunakan *setting default* umumnya akan menghidupkan semua *feature* yang bisa secara digunakan. Mematikan *value* yang tidak digunakan kadang akan mempercepat pelaksanaan POST. Di samping itu, *setting default* sering kali menggunakan pilihan yang lebih memakan waktu saat POST.

Fungsi yang cukup memperlambat lajunya POST adalah fungsi RAID. Mengaktifkan fungsi RAID akan membuat *software BIOS* melakukan *check* terhadap konfigurasi RAID yang digunakan. Akibatnya, fungsi RAID dimatikan saja untuk mempersingkat POST. Kadang kala terdapat beberapa fungsi RAID pada PC yang digunakan, misalnya Serial ATA RAID dan Parallel ATA RAID. Bila yang digunakan hanya satu satunya, fungsi RAID yang tidak digunakan sebaiknya dimatikan untuk mempercepat POST.

Umumnya saat ini secara default fitur *Quick Power On*

Self Test akan dihidupkan. Tidak ada salahnya untuk mematikan *Self Test* agar waktu booting lebih singkat. Selain itu, fitur ini akan mengulangi beberapa tes secara berkala saat melakukan POST. Sehingga akan memakan waktu yang lebih lama saat melakukan POST.



Pengaturan akan direset ke *default* secara otomatis. Hal ini memudahkan untuk melakukan *update* *BIOS* atau *firmware* yang diperlukan untuk sistem.

Urutan dan *boot drive* juga bisa diatur. Hal ini akan memudahkan untuk melakukan POST pada sistem yang menggunakan *boot drive* yang berbeda.

memastikan bahwa sistem akan berjalan dengan baik. Untuk memastikan ini, pastikan bahwa sistem akan berjalan dengan baik.

memastikan PC tidak perlu menyalakan *hard disk* yang tidak akan digunakan. Hal seperti *Boot Up Floppy Seek* juga bisa dimatikan. Hal ini akan memudahkan untuk mencari *floppy disk drive* pada saat melakukan POST.

Setelah melakukan *setting* yang signifikan selama proses *setup* BIOS, maka akan terlihat bahwa proses POST pada PC akan lebih cepat.

Pemicu Revolusi Dapatkan Kekuatan SATA NCQ.

Drive Seagate Barracuda 7200.7 SATA NCQ menghadirkan kinerja 33% lebih baik.



Adakalanya inovasi teknologi yang menggetarkan bumi mengubah pandangan dunia. Adakalanya muncul sebuah produk yang begitu canggih yang keluar dari semua batasan yang ada. Memperkenalkan Seagate SATA dengan NCQ, teknologi hard disk mutakhir yang mengoperasikan drive Barracuda 7200 RPM lebih cepat dan lebih efisien untuk menghasilkan kinerja 33% lebih baik. Sebuah interface yang begitu terjangkau dan mudah digunakan sehingga tidak akan menguras isi kantong Anda, semua siap dan mulai bekerja hanya dalam hitungan detik. Adakalanya terlintas momen penting yang membentuk dunia. Momen inilah. Inovasi Seagate menciptakan momen-momen tersebut, setiap waktu, setiap saat.

Distributor Resmi

Agilent www.agilent.com

Teksa www.teksa.com

Seagate
5 Year
Warranty

Temukan lebih banyak tentang Seagate SATA dengan NCQ
Kunjungi www.seagate-asia.com/asean/7200sata

Seagate
The Art of Storage

SafeMode

Modus Penyelamat Pocket PC

Anda mungkin akan mengalami masalah ketika Windows Mobile 2003 tidak dapat booting. Hal ini bisa disebabkan oleh beberapa faktor, seperti kerusakan pada Pocket PC, atau masalah pada Windows Mobile 2003.

Di **safe mode**, Pocket PC tidak akan memuat driver-driver yang mungkin menyebabkan masalah. Dengan cara ini, Anda dapat mencoba untuk memperbaiki masalah yang terjadi.

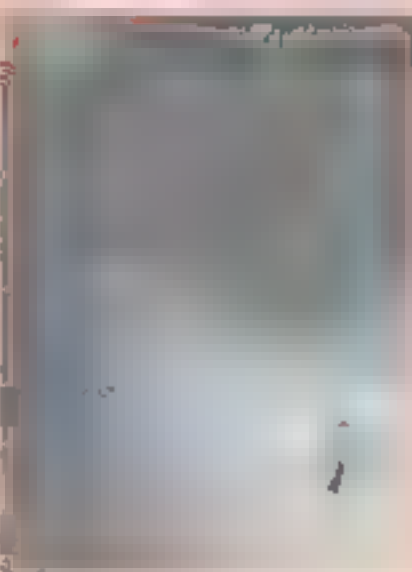
Anda mungkin akan mengalami masalah ketika Windows Mobile 2003 tidak dapat booting. Hal ini bisa disebabkan oleh beberapa faktor, seperti kerusakan pada Pocket PC, atau masalah pada Windows Mobile 2003.

Masalah tadi bisa terjadi di Windows pada PC, bisa juga terjadi pada Pocket PC. Di Pocket PC, secara default, Pocket PC akan masuk ke **safe mode**. Dengan cara ini, Anda dapat mencoba untuk memperbaiki masalah yang terjadi.

Pocket PC bisa memuat driver-driver yang mungkin menyebabkan masalah. Dengan cara ini, Anda dapat mencoba untuk memperbaiki masalah yang terjadi.

Unduh penginstal **SafeMode** yang berupa cab. (compressed file) yang akan menginstal file tersebut ke dalam Pocket PC, entah itu yang terpasang di komputer atau di Pocket PC.

Tekanan tombol **Start** pada Pocket PC akan memulai proses booting. Setelah proses booting selesai, Pocket PC akan masuk ke **safe mode**. Dengan cara ini, Anda dapat mencoba untuk memperbaiki masalah yang terjadi.



Anda akan melihat Pocket PC masuk ke **safe mode**. Setelah proses booting selesai, Pocket PC akan masuk ke **safe mode**. Dengan cara ini, Anda dapat mencoba untuk memperbaiki masalah yang terjadi.

Alvin Pangestu
alvin@teknologi.com

Informasi

Situs www.himaspft.com
Ukuran File 144B
Kategori Anti Virus
Lisensi Freeware
Harga
Kebutuhan system Pocket PC 2003/2005
Fitur utama Safe mode untuk Pocket PC

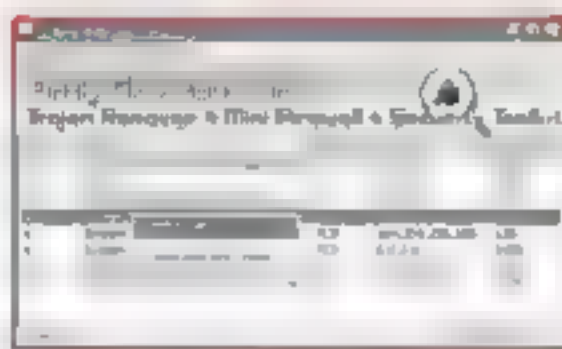
AntiyPorts Ver 1.30

Manajemen Proses Komputer

Manajemen proses komputer adalah proses yang mengatur dan mengelola proses-proses yang berjalan di komputer. Hal ini penting untuk memastikan bahwa komputer berjalan dengan lancar dan efisien.

AntiyPorts, sebuah aplikasi manajemen proses, akan membantu Anda memantau proses-proses yang berjalan di komputer Anda. Setelah menginstall AntiyPorts, Anda dapat segera menggunakannya untuk memantau proses-proses yang berjalan di komputer Anda. Anda dapat melihat daftar proses-proses yang berjalan, serta informasi lainnya seperti penggunaan memori dan CPU.

Berikut adalah tampilan AntiyPorts, Anda dapat dengan mudah melihat daftar proses-proses yang berjalan di komputer Anda.



Anda dapat dengan mudah melihat daftar proses-proses yang berjalan di komputer Anda. Setelah menginstall AntiyPorts, Anda dapat segera menggunakannya untuk memantau proses-proses yang berjalan di komputer Anda.

Anda dapat dengan mudah melihat daftar proses-proses yang berjalan di komputer Anda. Setelah menginstall AntiyPorts, Anda dapat segera menggunakannya untuk memantau proses-proses yang berjalan di komputer Anda.

Anda dapat dengan mudah melihat daftar proses-proses yang berjalan di komputer Anda. Setelah menginstall AntiyPorts, Anda dapat segera menggunakannya untuk memantau proses-proses yang berjalan di komputer Anda.

Alvin Pangestu
alvin@teknologi.com

Informasi

Situs www.antiy.net
Ukuran File 144B
Kategori Internet
Lisensi Freeware
Harga
Kebutuhan system Windows NT 2000/XP/2003
Fitur utama Mengawasi proses yang berjalan

SurfOffline 1.4

Diunduh-unduh Dahulu, Dilihat-lihat Kemudian

Bisa tanpa menginstall ke komputer, SurfOffline 1.4 adalah program yang memungkinkan Anda untuk mengunduh dan melihat file-file yang diinginkan tanpa perlu menginstallnya ke komputer. Hal ini sangat berguna untuk file-file yang berukuran besar atau file-file yang tidak akan Anda gunakan lagi.

Untuk melakukan itu, sebuah perangkat lunak yang bernama **SurfOffline**. Program ini menawarkan pilihan untuk mengunduh file-file yang diinginkan tanpa perlu menginstallnya ke komputer.

Sebelum menginstall SurfOffline, pastikan dulu komputer Anda memiliki koneksi internet yang stabil. Setelah itu, Anda dapat dengan mudah menginstall SurfOffline ke komputer Anda.

Anda dapat dengan mudah melihat daftar file-file yang diinginkan tanpa perlu menginstallnya ke komputer. Setelah menginstall SurfOffline, Anda dapat segera menggunakannya untuk mengunduh dan melihat file-file yang diinginkan tanpa perlu menginstallnya ke komputer.

Anda dapat dengan mudah melihat daftar file-file yang diinginkan tanpa perlu menginstallnya ke komputer. Setelah menginstall SurfOffline, Anda dapat segera menggunakannya untuk mengunduh dan melihat file-file yang diinginkan tanpa perlu menginstallnya ke komputer.

Informasi

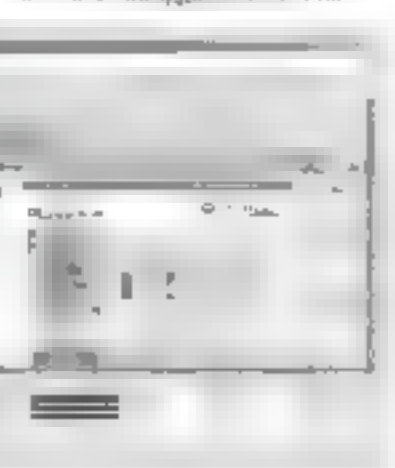
Situs www.himaspft.com
Ukuran File 5.05 MB
Kategori Internet
Lisensi Shareware
Harga US\$ 9.95 per tahun
Kebutuhan system Windows 98/ME/2000/XP
Fitur utama Mengunduh situs untuk peninjauan offline

nama sembarang pada kotak **File Name**. Setelah selesai, klik **OK** untuk melanjutkan.

Anda akan melihat daftar file-file yang diinginkan tanpa perlu menginstallnya ke komputer. Setelah menginstall SurfOffline, Anda dapat segera menggunakannya untuk mengunduh dan melihat file-file yang diinginkan tanpa perlu menginstallnya ke komputer.

Anda dapat dengan mudah melihat daftar file-file yang diinginkan tanpa perlu menginstallnya ke komputer. Setelah menginstall SurfOffline, Anda dapat segera menggunakannya untuk mengunduh dan melihat file-file yang diinginkan tanpa perlu menginstallnya ke komputer.

Anda dapat dengan mudah melihat daftar file-file yang diinginkan tanpa perlu menginstallnya ke komputer. Setelah menginstall SurfOffline, Anda dapat segera menggunakannya untuk mengunduh dan melihat file-file yang diinginkan tanpa perlu menginstallnya ke komputer.



Anda dapat dengan mudah melihat daftar file-file yang diinginkan tanpa perlu menginstallnya ke komputer. Setelah menginstall SurfOffline, Anda dapat segera menggunakannya untuk mengunduh dan melihat file-file yang diinginkan tanpa perlu menginstallnya ke komputer.

Anda dapat dengan mudah melihat daftar file-file yang diinginkan tanpa perlu menginstallnya ke komputer. Setelah menginstall SurfOffline, Anda dapat segera menggunakannya untuk mengunduh dan melihat file-file yang diinginkan tanpa perlu menginstallnya ke komputer.

Edu Kurniawan
edukurniawan@gmail.com

JAlbum

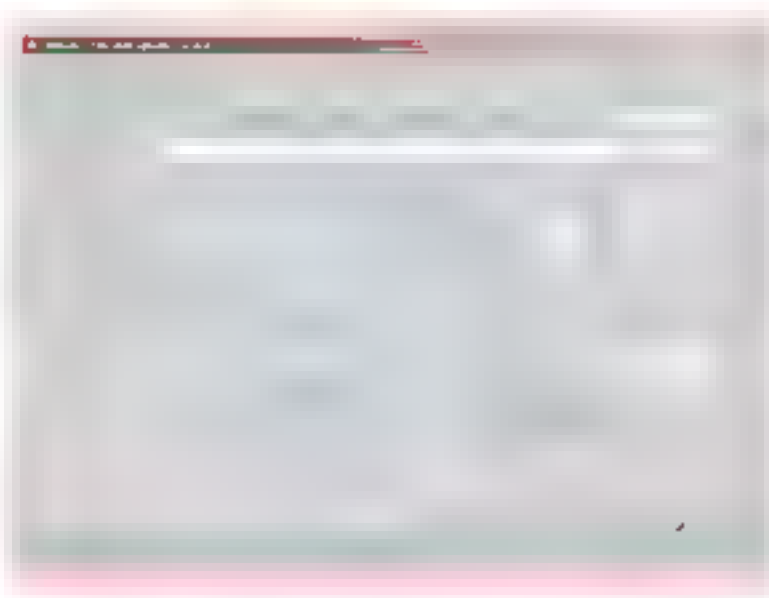
Pamerkan Foto di Galeri

Tidak perlu keahlian coding tingkat tinggi dalam berbahasa HTML jika Anda ingin membuat situs galeri foto atau galeri foto berbasis situs Web meskipun pembuatan galeri itu sudah barang tentu menggunakan HTML. Dengan keahlian mengklik klik tetikus saja, sebuah galeri foto bisa jadi rapi. JAlbum adalah salah satu perangkat lunak gratis yang menggunakan teknologi Java dan

digunakan. foto-foto yang hendak dimasukkan ke dalam galeri diupload dan setelah foto-foto tersebut diupload, Anda dapat dengan foto-foto ini, juga folder lain yang terdapat di dalam galeri yang akan diupload ke server. Folder itu bernama folder foto yang hendak dimasukkan ke dalam galeri.

Selanjutnya, ambil pengantar JAlbum dan klik tombol dan akan muncul pengantar untuk album foto-foto telah siap. Jalankan JAlbum dan klik tombol Start.

Pengguna tidak perlu keahlian coding untuk menambahkan dan mengatur foto-foto ke dalam JAlbum. JAlbum tidak memerlukan untuk hal itu. Album dan JAlbum dibuat dari



template yang telah disediakan atau template tambahan yang bisa diunduh dari berbagai situs.

Di layar utama JAlbum akan ada web browser, bilah folder yang akan digunakan untuk menempatkan data foto, bilah memasukkan folder foto yang akan dimasukkan ke dalam galeri. Klik tombol map terbuka di sisi kanan dari Image Directory untuk menjelajahi harddisk mencari folder berisi foto-foto. Di sini akan tertera folder yang akan digunakan untuk foto-foto yang akan diupload. Setelah mengklik folder untuk membuka suatu folder di JAlbum, kadang kadang klik ganda pun sah

berhasil memilih folder yang perlu usaha lebih.

Klik tombol Add Photo untuk memasukkan foto ke dalam galeri. Setelah klik tombol Add Photo, akan muncul dialog untuk memasukkan folder foto yang akan dimasukkan ke dalam galeri. Setelah klik tombol Add Photo, akan muncul dialog untuk memasukkan folder foto yang akan dimasukkan ke dalam galeri.

Untuk menambahkan foto ke dalam galeri, klik tombol Add Photo. Setelah klik tombol Add Photo, akan muncul dialog untuk memasukkan folder foto yang akan dimasukkan ke dalam galeri.

memiliki beberapa gaya. Perbedaan gaya itu terutama teras pada kombinasi warna yang digunakan. Coba saja klik Preview untuk melihat berbagai template dengan berbagai gaya.

Salah satu hal yang selalu diperhatikan dalam memilih template yang dipilih. Anda bisa memilih template yang dipilih. Setelah memilih template, maka akan ditampilkan adalah ExhifitPlus. Di bawah berbagai pengaturan template dilakukan. Mulai dari apa-apa saja yang diupload seperti resolusi, format dan lain-lain.

JAlbum menyediakan manipulasi foto yang sederhana untuk melakukan memutar serta melakukan mirror dan flip. Klik Get Images from album untuk mengupload foto yang sudah dimasukkan ke dalam album ke dalam folder foto pada kotak

eksistensi dikup dengan mengklik tombol Refresh. Semua itu bisa dilakukan pada salah satu.

Tahap berikutnya berfungsi untuk memasukkan album foto yang sudah dibuat ke dalam situs. Anda bisa memilih untuk memasukkan album foto ke dalam situs atau FTP server atau alamat album foto.

Setelah berbagai pengaturan telah dilakukan, kembali ke tab Main dan klik Make Album. Tunggulah beberapa saat lamanya, tergantung jumlah foto dan ukuran foto. JAlbum akan membuat beberapa folder file serta foto-foto berukuran besar. Setelah selesai, akan muncul klik View Album untuk melihat hasilnya. Anda bisa langsung klik folder folder yang pada tahap awal ditentukan. Hal ini akan bisa dilihat foto-foto.

Alex Pangestu
alex@rainindonesia.com

Informasi

Situs
Ukuran File
Kategori
Lisensi
Harga
Kebutuhan system
Fitur utama

<http://jalbum.net>
13,5MB
Alat Desain
Freeware
-
Windows 95/98/Me/NT/2000/XP Java 1.3
Membuat galeri foto

COMPUTER BUDGET EXCLUSIVE

BUDGET FAIR 2005

MAU BELI KOMPUTER BERKUALITAS DENGAN HARGA LEBIH MURAH ?
JANGAN TERBURU-BURU MEMBELI DULU ! TUNGGU B-COMFAIR '05
CATAT TANGGALNYA ! SEMUA PRODUK KOMPUTER HARGA TERENDAH
DISKON, BONUS & BANYAK HADIAH

WORKSHOP KOLABORASI TEKNOLOGI 2005 DENGAN MITRA
BASIC WIRELESS LAN & INTERNET, SAYA BANGGAKAN, PINDA BANGGA, AMPLAS & BANYAK LAIN

29 JUNI - 3 JULI 2005

LANDMARK - JL. BRAGA NO. 129, BANDUNG

KUALITAS

DISKON

BONUS

HADIAH

Menjajal Kekuasaan AGP Mid-End: Radeon X700 vs GeForce 6600

Akibat masih tingginya kebutuhan, sampai saat ini produsen kartu grafis terus membuat produk seri AGP. Setelah nVidia merajai di kelas mid-end AGP dengan GeForce 6600-nya, kini hadir Radeon X700 sebagai pesaing.

Seperti yang sempat PCpita kuingung saat X700 diluncurkan, versi awal produk ini memang hanya untuk *mainframe* PCI Express. Namun, melihat situasi pasar yang masih membutuhkan kartu grafis *mid-end* berbasis AGP, ATI memproduksi chip yang disebut *islando*. Chip ini lah yang mengizinkan ATI untuk pindah dari PCI Express ke VGA.

Rapitnya pembuatan chip Radeon tersebut menyebabkan terlambatnya penemuan Radeon X700 AGP. Namun kini pengguna di kelas *mid-end* yang masih setia dengan sistem lamanya memilih pilihan lain dengan mulai memanggul seri X700 yang sudah dilengkapi dengan Radeon.

Kali ini, kita akan bahas sebuah mini perbandingan kinerja *mid-end* grafis yang kini menghiasi pasaran *mid-end* yaitu GeForce 6600 standar dan X700 standar. Sebagai perbandingan, kami juga menguji performa kartu grafis berbasis *chip top of the line* cendakulu kedua produsen yaitu ATI dan nVidia. Hal sengaja kami lakukan agar Anda dapat membandingkan kinerja sebuah mini kedua *chip* grafis *mid-end* tersebut dan bisa bekerja bila dibandingkan

dengan kartu grafis AGP yang sudah Anda miliki.

Untuk Radeon X700 kami keberuan mendapatkan versi standar X700 dan AT sedangkan untuk GeForce 6600 standarnya, pada pengujian ini kami dapinjam produk dari MSI. Produk perbandingan yang kami gunakan adalah GeForce FX5950 Ultra keluaran WinFast dan Radeon 9800XT dari GeCube. Berikut ini sedikit

grafis yang kami bandingkan



Dari tabel di atas terlihat perbedaan *clock speed* memori sebesar 100 MHz dan penggunaan *chip* memori DDR3 pada GeForce 6600. Memori jenis DDR3 memiliki kinerja yang lebih baik terutama pada kinerja *stencil*. Sayangnya sampai saat ini seri Radeon X700 AGP yang sudah di produksi menggunakan memori DDR4 adalah versi X700PE. Tetapi, tampaknya seri ini berpromosi di atas standar karena dilatih dari *clock speed* yang 425/950 MHz.

Metode Pengujian

Sama seperti pengujian pada X800XL, kami gunakan motherboard Abit AS8 chipset LG A775, Kingston KVR800X4, Seagate Barracuda 7200.7 SATA 16K.B, power supply Enigma 420 watt, dan

monitor ViewSonic P755a. Untuk OS, ada kami gunakan Windows XP Pro SP1 dengan driver Intel I863 + I867, DirectX 9.0c, Forceware 71.86 untuk GeForce dan Catalyst 5.6 untuk Radeon. Aplikasi uji yang kami jalankan adalah 3DMark 2001 *Perf 3.0*, 3DMark 2003 *Perf 3.0*, 3DMark 05 *Perf 1.0* dan Aquamark 3. Selain itu kami juga gunakan *game-game* 3D berbasis OpenGL seperti

Serious Sam SE dan Doom 3, Command & Conquer: Evolved, dan Command & Conquer: Generals. Untuk hasil uji, kami gunakan aplikasi 3DMark 2001 *Perf 3.0*, 3DMark 2003 *Perf 3.0*, 3DMark 05 *Perf 1.0* dan Aquamark 3.



Radeon 9800XT dari GeCube sebagai perbandingan performa X700 keluaran ATI

standar kedua kartu grafis. Dengan adanya ini pula kami memastikan *clock* tersebut ke



malas yang kami gunakan adalah poin di atas tidak muncul artifak saat diuji.

Keimpulan Hasil Uji

Dari pengujian yang kami lakukan, kami dapat menyimpulkan bahwa X700 bekerja lebih baik pada aplikasi *game* berbasis Direct3D

terutama pada *game* yang menggunakan *chip* memori yang tinggi, sedangkan GeForce 6600 unggul pada *game* yang menggunakan *chip* memori yang rendah.

Untuk kinerja *stencil*, kami dapat menyimpulkan, tampak penggunaan memori yang lebih tinggi pada Radeon X700.

Kami dapat melakukan *overclocking* terhadap *clock* memori ini sebesar 20 persen, dan hasilnya juga sangat memuaskan. Tetapi coba perhatikan, pada beberapa *game* yang kami uji, *game* tersebut masih tertinggal ketertinggalan dengan pendahulunya. Memang hal ini cukup lumayan mengingati

pendahulu yang kami ikuti. Untuk sebagai perbandingan, kami akan keluarkan *top of the line*. Itu berarti bagi Anda yang

MSI GeForce 6600 dan WinFast FX5950Ultra yang kami gunakan

masih menggunakan kartu grafis seri tersebut pada PC Anda, Anda bisa mengetahui sejauh mana perbedaan performance.

Bagi Anda pemukir kartu grafis "tempo duela" yang sudah memiliki seri FX5950 Ultra dan Radeon 9800XT Anda juga bisa memperkirakan sendiri dengan melihat hasil uji yang pernah kita bahas di edisi edisi lalu. Jangan menyangkal, memang seri ini ada kelebihan, terutama Anda bekerja hari ini. Kalau Anda mau performa kartu grafis Anda dan Anda sudah merasa puas, maka masih kurang puas, maka masih upgrade.

Kalau betul, tidak memberi petunjuk, coba perhatikan kartu grafis yang akan Anda pilih untuk melakukan upgrade. Cari informasi sebanyak-banyaknya mengenai spesifikasi dan performa produk tersebut. Jangan sampai meng-upgrade ke versi terbaru tetapi ke versi yang kurang. X Anda akan lebih baik.

SIM Micro Hi-Fi

SP-312

Simbadda

380W ATX 12V Power Supply

450W

650W

850W

1000W

1200W

1500W

2000W

3000W

4000W

5000W

6000W

7000W

8000W

9000W

10000W

12000W

15000W

20000W

30000W

40000W

50000W

60000W

70000W

80000W

90000W

100000W

xdu II Mini



Abstract

1. **1.111 TOYOTA AVANZA**

Bekerja, belajar atau bergaul lewat internet kini semakin asyik.

2 jam mengakses dapat satu nomor undian, berlaku kelipatannya

2 jam mengakses dapat satu nomor undian, berlaku kelipatannya

2 kali bebas biaya bebas Biaya Registrasi dan Abonemen selama periode Surf2Win untuk pelanggan baru Personal Dial-Up

2 nomor undian langsung untuk pelanggan baru Personal Dial-Up.

2 kali kesempatan menang dapat puluhan Hadiah Bu anan setiap bulan serta Hadiah Utama mobil, notebook, handphone, PDA, smartphone dan iPod mini di akhir per ode.

Daftarkan segera jadi pelanggan IndosatNet Dia -Lp hari ini juga dan nikmati internet berkualitas berhadiah Wah.

Registrasi Online: www.indosatm2.com

Pandjajaran)	Denpasar (0361) 766-001
Jakarta (021) 7894-8840	Yogyakarta (0274) 819-585
Medan (061) 456-7001	Makassar (0411) 316-072
Sumatra (0778) 431-834	Pekanbaru (0741) 761-4261
Surabaya (031) 318-3768	Seger (0251) 338-001
Padang (0751) 73-800	Saltassan (0842) 732-003
Bandung (022) 430-8801	Solo (0271) 734-801
Serang (0354) 380-483	Malang (0341) 331-088
Paruwakarta (0264) 264-372	Karangung (0267) 440-088
Semarang (0241) 356-0001	Merode (0411) 678-741

Lebit

Koneksi Dial-Up kini lebih murah, hanya Rp2.820/jam atau Rp47/menit. Lebih cepat berkat fitur **PowerSurf** yang meningkatkan kecepatan melampaui koneksi biasa. Pelanggan Dial-Up otomatis dapat mengakses internet di lokasi-lokasi IM2 Hotspot.

- Periode undian adalah 25 Mei - 31 Oktober 2006. Hadiah Bulanan akan diundi mulai Juli 2005 pada tanggal 10 setiap bulannya. Hadiah Utama akan diundi pada 10 Desember 2006.
- Daftar pemenang Hadiah Bulanan dapat dilihat di website IndonesiaK2 mulai 10 Juli 2006 dan di K2 TechNews. Pemenang Hadiah Utama akan diumumkan di halaman nasional pada 10 Desember 2006.
- Pelanggan dapat mengetahui nomor undian setiap hari dari mailbox website IndonesiaK2, serta terdapat pada kalender Tagline setiap bulannya, mulai Juni 2005.
- Nomor yang diundi adalah nomor undian selanggan bernomor acak (tidak mempunyai).
- Pajak hadiah ditanggung pemenang. Nama mobil bergantung pemenang.
- Program undian tidak berlaku bagi karyawan PT Indosat Mega Media dan biro iklan serta keluarganya.
- Tidak diizinkan bagi untuk melakukan undian ke 1800-8888 terhadap pemenuhan kewajiban pemasok undian ini.

INDOSAT M2

— 10 —

untuk keterangan lebih lanjut, kunjungi
www.indosalm2.com

[Back: Interviewing Public Figures](#)
[Interviewing Community Members](#)
[The Interview](#)
[The Interview Schedule](#)
[The Interview Schedule: Interviewing Public Figures](#)
[The Interview Schedule: Interviewing Community Members](#)
[The Interview Schedule: Interviewing Community Members](#)



JOURNAL OF CLIMATE

Step 20

Step 21

Link: [Click Here](#)

 $\chi^2 = 1.1$ 4 n.s. 0.29

Step 12

Step 2)

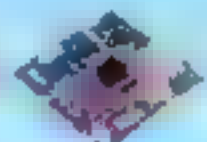
[illegible]

A Smart Choice

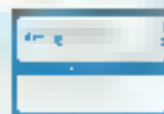
Intel® 915 chipset + Intel® Pentium® 4 LGA775 processor 2.8GHz
For a SMART & COST-EFFECTIVE Personal Computer



Ask for Intel 915G and 915P Express Chipsets today.



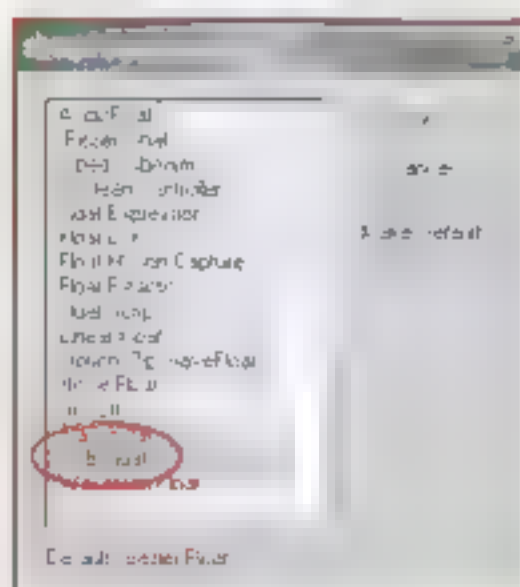
Type	915P-A	915G-A	915-MS	915-A
Chipset	ICH 5 (SB)	ICH 6 (SB)	ICH 6 (SB)	ICH 6 (SB)
CPU socket	L	L	L	L
FSB	800 MHz	800 MHz	800 MHz	800 MHz
Memory	DDR 400 Max 4GB	DDR 400 Max 4GB	DDR 400 Max 4GB	DDR 400 Max 4GB
VGA	Intel 915G	Intel 915G	Intel 915G	Intel 915G
Expansion Slot	1 x PCI 1 x AGP 8x	1 x PCI 1 x AGP 8x	1 x PCI 1 x AGP 8x	1 x PCI 1 x AGP 8x
Storage	IDE DMA 100 4 SATA	IDE DMA 100 4 SATA	IDE DMA 100 4 SATA	IDE DMA 100 4 SATA
Audio	6 channel	6 channel	6 channel	6 channel
LAN	1 Gbps	1 Gbps	10/100 Mbps	10/100 Mbps
USB	4 ports 2 ports at rear 2 ports reader	4 ports 2 ports at rear 2 ports header	4 ports 2 ports at rear 2 ports reader	4 ports 2 ports at rear 2 ports reader
Form Factor	ATX	ATX	Micro ATX	ATX



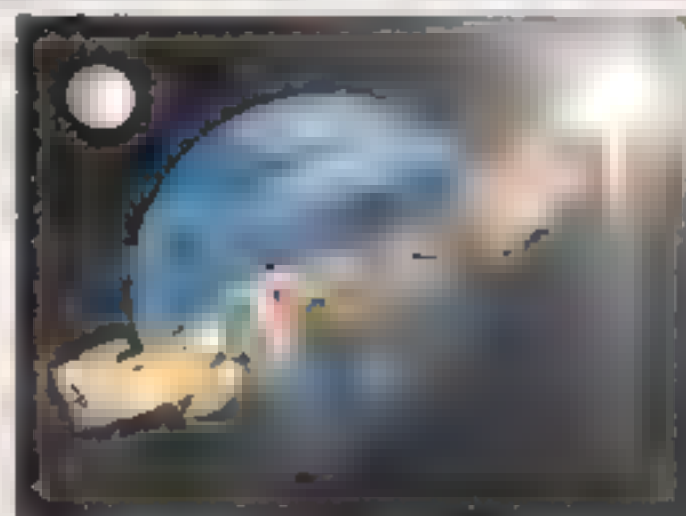
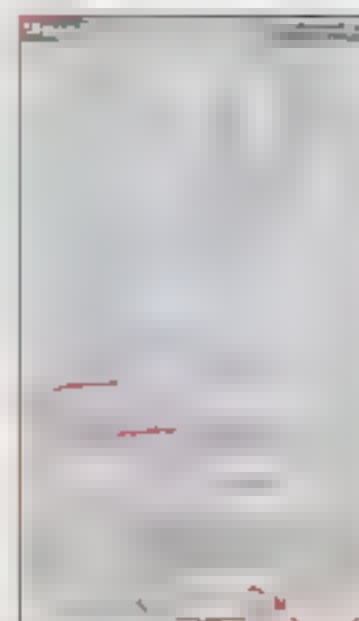
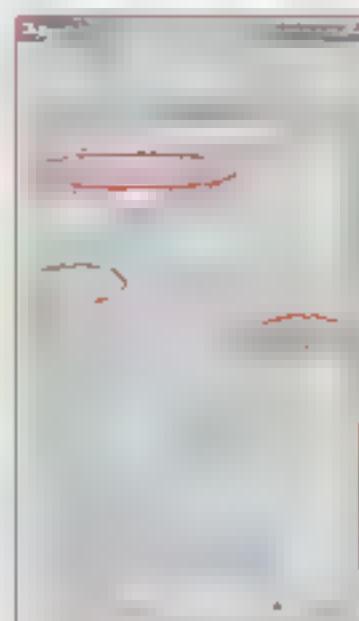
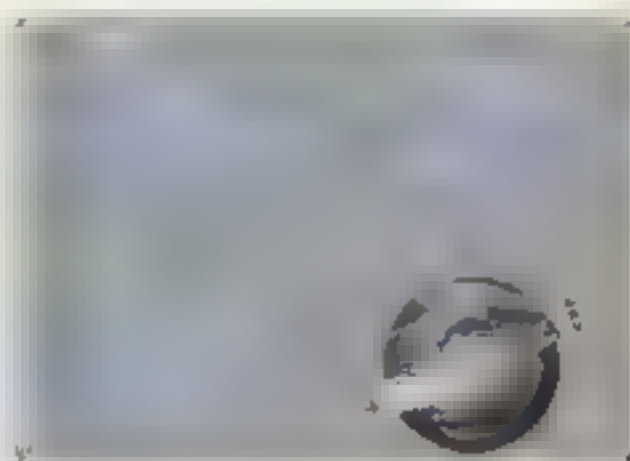
1. NAME : JOHN DOE DOB : 15/03/1980 AGE : 42 SEX : M RELIGION : CHRISTIAN EDUCATION : BACHELOR CURRENT ADDRESS : 123 MAIN ST, NEW YORK, NY 10001 PHONE : 212-555-1234 EMAIL : JOHN.DOE@EXAMPLE.COM

Driving the New PC Era

Step 24
untuk mempercantik mode kita, tambahkan brush. Silahkan coba ulang langkah-langkah yang telah kita pelajari sebelumnya. Gunakan materi: *Specie: Moon (Standard)* (Gambar 35)



Rendahnya
Step 25
Pastikan viewport *Perspective* dalam keadaan aktif. Tekan [F10]. Pada *Common Parameters Rollout* aktifkan *Active Time Segment* di dalam *Group Time Output*. Di dalam *Group Output Size* pilih *PA1 (Video)*. Pilih *480 X 360* untuk *Aperture Width*-nya. (Gambar 36)
Pada *Group Render Output* tekan tombol *Files*. (Gambar 37) Sampai di sini, tentukan lokasi di mana hasil keluaran akan disimpan, beri nama, tentukan tipe file-nya, pilih saja *AVI*. Saat Anda menekan tombol *Save*, akan muncul kotak dialog pemilihan codec. Pilih saja *Dx Video Encoder* untuk hasil yang prima. Klik *OK*. Pasikan kembali sudut pandang dari viewport *Perspective* tekan tombol



Tunggu, tunggu, dan tunggu...
Setelah proses rendering selesai, Anda akan melihat karya animasi dengan Windows Media Player. Jangan panik! Kalau belum dapat keluaran, kita akan lihat animasi yang dihasilkan pada komputer dengan cara lebih lanjut. Maju, kita akan melihat hasilnya.

STORAGEVOLUTION



OVER 100 MILLION
UNITAL LIFE-BANK
IN THE WORLD



Advantage of using Supermulti Writer



Computer Information System 2005
MURAH
Sistem
Sistem

Visit Our Web Site
www.life-good.com



Regular Year Programs
Sistem
Sistem

Life's Good
Life's Good

Life's Good
Life's Good

Life's Good
Life's Good

Life's Good
Life's Good

Life's Good
Life's Good

Standar Input/Output File (1)

Dalam bekerja dengan sebuah program, sering kali dibutuhkan akses terhadap sebuah *file*, entah itu untuk menulis data atau untuk memanggil data yang terdapat pada *file* tersebut. Kali ini kita akan belajar tentang fungsi akses *file* yang disediakan oleh bahasa C.

Untuk kemudahan penulisan Input/Output selanjutnya akan ditinjau menjadi I/O. Berdasarkan jenis *file* nya ada dua macam *file* yang dapat diolah dengan proses I/O, yaitu *file text* dan *file binary*, sedangkan berdasarkan *content* (isi yang dikandung) oleh *file* ini terbagi menjadi 4 macam:

- Operasi *file* yang khusus menanggapi karakter
- Operasi *file* yang khusus menanggapi string
- Operasi *file* yang menanggapi data campuran dan disamping dengan format tertentu
- Operasi *file* yang menanggapi data berupa *word*

Proses operasi I/O itu sendiri mengenai dua macam mode, yaitu *buffered file* dan *unbuffered file* (*file* tidak berpenyangga).

Buffered file akan dibahas terlebih dahulu karena lebih mudah untuk dipahami. Pada mode *buffered file*, dalam melakukan transfer data antara memori dan *file* diperlukan suatu *file buffer* (penyangga). Dengan demikian *file buffer* tersebut harus didefinisikan terlebih dahulu. Namun Anda tidak perlu repot-repot dengan menyertakan *file* pustaka *stdio.h* maka otomatis *file* penyangga telah didefinisikan. Pada komputer di gap, isi *file stdio.h* yang menunjukkan hal tersebut adalah sebagai berikut:

```
typedef struct
{
    int  _cnt;
    char *_ptr;
    char *_base;
    int  _buffer;
    int  _flag;
    int  _file;
    char *_name;
    int  _mode;
} FILE;
```

Sedangkan untuk compiler Turbo C, isi *file* adalah yang menunjukkan hal tersebut adalah sebagai berikut:

```
typedef struct
{
    short _level; /* file/empty level of buffer */
    unsigned _flag; /* File status flags */
    char *_file; /* File descriptor */
    unsigned char *_p; /* Points char if no buffer */
    short _buffer; /* Buffer size */
    unsigned char *_base; /* Data transfer buffer */
    unsigned char *_curp; /* Current active pointer */
    unsigned _temp; /* Temporary file indicator */
    short _error; /* Used for validity checking */
} FILE;
```

Membuka File

Untuk membuka sebuah *file* mula-mula harus dideklarasikan sebuah *pointer* dengan tipe *FILE* kemudian digunakan fungsi *fopen()* untuk membuka *file* tersebut. Sintaks penggunaannya adalah sebagai berikut:

tersebut telah ada, *file* bendanya ditutup kembali. Penutupan *file* dilakukan dengan menggunakan fungsi

```
fclose().
```

Sintaks fungsi *fclose()* adalah sebagai berikut:

nama *pointer file*

Fungsi ini memberikan nilai bulat berupa integer. Jika *file* berhasil ditutup, nilai yang dihasilkan fungsi *fclose()* adalah

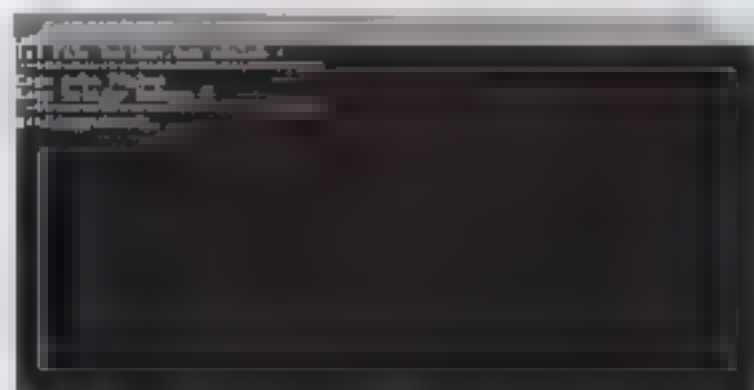
Mode	Arti
r	Membuka <i>file</i> untuk dibaca. Jika <i>file</i> belum ada atau tidak berhasil dibuka, fungsi <i>fopen()</i> akan memberikan nilai <i>NULL</i> .
w	Membuka <i>file</i> untuk ditulis. Jika <i>file</i> sudah/terdapat ada, maka <i>file</i> baru akan dibuat. Jika <i>file</i> sudah ada dan ada yang ada, maka <i>file</i> tersebut akan dihapus.
a	Membuka <i>file</i> untuk ditambah dengan <i>content</i> baru. Jika <i>file</i> sudah/terdapat ada, maka <i>file</i> baru akan dibuat. Jika <i>file</i> sudah ada dan ada yang ada, maka <i>file</i> tersebut dipertahankan dan <i>content</i> baru akan ditambahkan di akhir <i>file</i> tersebut.
+	Sama dengan <i>r</i> selain dapat dibaca, <i>file</i> juga dapat ditulis.
+	Sama dengan <i>w</i> selain dapat ditulis, <i>file</i> juga dapat dibaca.
+	Sama dengan <i>a</i> selain dapat ditambah, <i>file</i> juga dapat dibaca.

FILE *nama_pointer; *file* nama_pointer; *file*=fopen(namafile, "mode")

Mode yang dapat digunakan untuk membuka *file* adalah sebagai berikut:

), sedangkan jika gagal maka nilainya adalah -1 atau dapat diwakili dengan konstanta EOF. Konstanta EOF sendiri merupakan singkatan dari End Of File.

Listing 1 akan memberikan contoh program untuk membuka dan menutup *file*.



Gambar 1

Khusus untuk *file binary* maka di belakang mode-mode tersebut harus ditambahkan huruf b, misalnya nama_pointer; *file*=fopen("namafile.txt", "wb")

Menutup File

Setelah *file* dibuka, baik untuk dibaca maupun ditulis maka jika pekerjaan dengan *file*

menggunakan *file* selesai, *file* yang terakhir yang harus diperlakukan. *file* *file* yang dibuka tidak berada pada

di belakang *file* yang dibuka. *file* yang dibuka harus ditutup dengan *fclose()*.

```
p = fopen("latihan.txt", "w");
```

urutan, karakter \ harus di ubah dua kali karena karakter \ merupakan penunjuk *escape* karakter. Ada untuk *int* yang di ubah dua kali.

Jagalah jika pada *file* yang dibuka terdapat kata baru? Misalnya *file* latihan.txt berisi teks sebagai berikut:

Listing 1

```
#include <stdio.h>

main()
{
    FILE *p;
    char kar;

    if ((p = fopen("latihan.txt", "r")) == NULL)
    {
        printf("File tidak dapat dibuka\n");
        exit(1);
    }

    printf("Isi file latihan.txt adalah :\n");
    printf("=====");
    while ((kar = fgetc(p)) != EOF)
    {
        putc(kar, p);
    }

    fclose(p);
    printf("\n");
    printf("=====");
}
```

Listing 2

```
#include <stdio.h>

main()
{
    FILE *p;
    char kar;
    clrscr();

    if ((p = fopen("latihan.txt", "w")) == NULL)
    {
        printf("File tidak dapat dibuka\n");
        exit(1);
    }

    printf("Ketikkan sesuatu : \n");
    printf("Untuk mengakhiri tekan Enter\n");
    printf("=====");
    while ((kar = getch()) != '\n')
    {
        fputc(kar, p);
    }

    fclose(p);
}
```


Komputer Sering Hang

+ Halo PCplus, PC yang pernah saya adalah pengguna baru, tetapi tidak begitu tahu tentang komputer. Saya bisa belajar banyak di sini. Saya ingin punya pertanyaan dan spesifikasi komputer saya adalah:

Monitor LCD Samsung 7" in
Processor Pentium 4
Motherboard Asus
Harddisk Seagate HDL B 7200 dan Master 20 GB
Memori DDR 512 PC-3200 2 keping
VGA Card Asus
A 100 NE 1 8X40
Sistem operasi Windows XP Service Pack 1

Pertanyaannya:

1. Apakah spesifikasi di atas cocok dengan masing-masing komponennya?
2. Mengapa komputer saya masih sering mengalami hang. harus di reset?
3. Mengapa waktu booting

sangat lambat dan gambar gelap total (memerlukan waktu sekitar 1 menit 25 detik) untuk bisa sampai ke Windows?

4. Bagaimana cara menginstall Windows pada VGA Card?
5. Bagaimana cara menginstall Windows XP pada VGA Card?

Tolong saya dibantu. Terima kasih.

Wib Th

✓ Jawab:

Selamat datang di PCplus. Untuk menjawab pertanyaan Anda, saya akan mencoba membantu Anda. Pertama, saya akan mencoba membantu Anda dengan cara berikut:

Saran untuk Upgrade PC

+ Halo PCplus, Aku ada rencana mau upgrade komputerku yang memiliki spesifikasi sebagai berikut:

- Processor AMD Duron 750
- Motherboard ASUS A8N
- VGA Card PixelView GeForce 2 MX400
- Memori Corsair VS 512 MB DDR
- Harddisk Maxtor 200 GB
- CD RW Drive Asus 32

Yang mau Aku upgrade VGA Card-nya dan menambahkan memori. Untuk VGA Card-nya sekarang yang masih bisa di support motherboard-ku apa ya? Masalahnya motherboard-ku hanya bisa AGP 4x. Kartu grafiknya yang sudah ada. Sedangkan untuk memori Aku mau tukar tambah menjadi 512 MB PC2700. Di toko-toko komputer di Duri Mangga Dua itu ada yang mau tidak tukar tambah sama memori-ku.

Merk apa yang bagus agar kompatibel dengan motherboard-

ku? Masalahnya dengan memori yang sekarang itu akan ada masalah dengan Windows XP karena kadang-kadang ketika aku booting ke Windows XP komputer sering blue screen (dumping memori) dan tidak bisa jalan. Windows-nya akan error. Aku terpaksa harus ulang.

Saat ini Aku sudah belajar kalau mau shutdown, yaitu dengan cara komputer di standby untuk kemudian Aku matikan stabilisator-nya. Baru kalau seperti itu, besok kalau dinyalakan komputer bisa normal. Sekarang saat menggunakan Windows XP SP1 agak beres, tapi kadang-kadang masih sering blue screen. Kalau bisa bantu dan saran dan teman-teman lain. Atas jawabannya Aku ucapkan terima kasih.



Gambar 1. Motherboard komputer.

✓ Jawab:

Selamat datang di PCplus. Untuk menjawab pertanyaan Anda, saya akan mencoba membantu Anda dengan cara berikut:

Untuk memori utama, saya sarankan agar jangan melakukan tukar tambah. Lebih baik memori utama langsung di beli satu di harga barang-barang bekas. Bisa laku lebih tinggi daripada tukar tambah. Untuk VGA Card, saya sarankan agar jangan melakukan tukar tambah. Lebih baik beli satu di harga barang-barang bekas. Bisa laku lebih tinggi daripada tukar tambah.

Eka Surya

Adharna F. Anggoro T. T

Anda menggunakan VGA Card Onboard. Memori yang berkurang mungkin digunakan VGA Card onboard tersebut. Coba

gunakan VGA Onboard tersebut bila Anda menggunakan VGA Card add on.

Adi B. Mas Eka



Sudah Shutdown Menyala Lagi

+ Halo rekan-rekan sekalian. Komputer Saya Pentium II 850MHz menggunakan sistem operasi Windows 98. Kenapa setiap habis selesai shutdown dan sudah siap-siap dinyalakan ternyata komputer menyala lagi?

Hal ini terjadi berulang-ulang dan terpaksa harus Saya matikan dengan cara melepas sambungan listrik secara langsung yang katanya memungkinkan terjadinya kerusakan hardware. Dulu lebih enak ketika menggunakan semua motherboard memiliki power on/off yang berfungsi "clock" kalo di tekan. Sekarang ini tidak akan tahu komputer sudah mati atau tidak karena harus menekan tombol on/off nya tetapi detik kalau mau mematikan PC. Saya sangat menghargai

masukan dari teman-teman semua. Terima kasih.

K. J. Suk

✓ Jawab:

Kalau sudah dimatikan, komputer akan menyala lagi, kemungkinan ada short/kontak di kabel yang menghubungkan tombol power. Coba diperiksa. Jadi pada saat shutdown, tombol akan hidup kembali karena tombolnya bisa d. katakana sebagai daya mode kembali ke posisi semula. Jangan jangan koneksinya terputus dengan pin-nya reset di motherboard. PC zaman sekarang (ATX) sudah mengadopsi sistem soft touch, jadi tidak perlu sampai bunyi "ceklek" lagi seperti zaman PC AT. Bisa juga PC Anda tidak bisa mati dengan sempurna. Bisa ini karena perlu di patch dahulu.

Mat Cepinjal



PCplus Campus Technology Roadshow MAKASSAR

- STMIK DIPANEGARA (4-6 Juli 2005)
- STMIK HANDAYANI (8-10 Juli 2005)
- UNIVERSITAS INDONESIA (12-14 Juli 2005)
- AMIK PROFESIONAL (16-18 Juli 2005)

ECS KN1 Extreme: Mobo AMD dari ECS dengan Fitur Termmodern

Motherboard dengan form factor ATX ini sudah menggunakan socket 939 untuk prosesor AMD Athlon 64/Athlon 64FX, yang merupakan generasi terbaru untuk sistem berbasis AMD. KN1 Extreme ini memanfaatkan chipset CrushK8-04 Ultra media dan MCP dan aVidia. Dengan begitu, beberapa fitur penting yang diikutinya sudah menggunakan teknologi paling modern.

Seperti ciri khas sistem berbasis socket 939, seri ini sudah menggunakan sistem kanal ganda untuk memorinya. Empat buah socket DIMM yang dimiliki mendukung memori jenis DDR1 jenis PC-3200 atau varian di bawahnya dengan kapasitas maksimum 4GB.

Satu yang menarik dari seri ini adalah adanya *exhaust fan* di bagian panel input output. Hal ini dimaksudkan untuk membuang panas yang dihasilkan prosesor secara langsung. Namun, *exhaust* ini harus efektif jika *cooling* yang digunakan memiliki ventilasi udara yang tepat.

Untuk fitur tambahan, seri yang sudah mengungkit port PCI Express ini untuk urusan grafis ini sudah menggunakan semua teknologi terbaru untuk sistem *motherboard*. Untuk menampung beragam kartu tambahan lainnya, disediakan 3 slot PC, dan 2 slot PCI Express 1x. Dengan begitu, beragam kartu tambahan, baik yang berkekinian agak lawas maupun kartu tambahan masa depan yang berbasis PCI Express 2 bisa diakomodasi pada *motherboard* ini.

Menarik diperhatikan dari seri yang dilengkapi dengan beragam lampu indikator ini adalah fitur SATA yang diberikan. Empat port SATA pertama yang dikendalikan oleh *chipset* utama yang mampu digunakan pada mode RAID 0, 1 dan 1+1. Sebagai tambahan, dua port SATA lainnya dikendalikan oleh *chip* SATA, juga dengan kemampuan RAID yang sama. Meski tergolong *motherboard* modern, seri yang mampu menampung hingga 10 buah port USB ini tetap menyertakan dua port IDE untuk *harddisk* berbasis IDE ATAPI maupun untuk *drive* optik.

selain itu fitur tambahan juga disertakan seperti dual LAN dan kelas Fast Ethernet 10/100 dan kelas GigE LAN. Keduanya didukung dengan dua buah port RJ-45 pada bagian input output. Namun, untuk fitur *audio*-nya, seri ini masih menggunakan teknologi awal dengan *chip* Realtek ALC655 yang mendukung penggunaan 6 kanal *audio*. Untuk koneksi *audio* secara digital, seri ini sudah menyertakan dua buah digital SPDIF pada bagian input output.

Sekeloa sebuah *motherboard* kelas *gaming* seri *gaming* juga mendukung penggunaan koneksi *firewire* ini memiliki beberapa fitur khusus untuk keamanan maupun *backup*. Untuk *backup* BIOS, disertakan sebuah *chip* Top Hat Flash dan kemampuan untuk instalasi sistem operasi BIOS pada Windows Award 32 + 64 bit yang terintegrasi dengan *chip* *gaming* dan *chip* *gaming* untuk *backup* *motherboard*.

PC plus mengup *motherboard* ini menggunakan AMD Athlon 64 3200+, memori Kingston KVR KVR400064C25/512MB dua keping, kartu grafis ATI X700 128MB, *harddisk* Barracuda ATA 200,7 40GB SATA, monitor ViewSonic P95F+, sistem operasi Windows XP SP1a, *driver* VGA ATI Catalyst 5.5, dan *driver* *chipset* versi 6.53.

Hasil yang diperoleh seri ini cukup memuaskan. Untuk SYSMark, hasil yang diberikan tergolong tinggi. Namun, untuk proses *rendering*, seri ini mengunggulkannya dengan waktu yang tergolong kurang cepat. Sementara untuk dukungan ke aplikasi *gaming*, seri ini cukup memuaskan.



www.ecs.com.tw
ECS Indonesia
021-6282148
US\$149

3DMark 2004
CPU 6812 pts 2902 3DMarks
GPU 20012 pts 6972 3DMarks

3DMark 2004
CPU 6812 pts 2902 3DMarks
GPU 20012 pts 6972 3DMarks

Quake 3 Arena Demo 001
High Quality
FPS 54.1
High Quality
FPS 54.1

Aquamark 3
Triangle 21403 fps
Combin 024x768 2240 fps
Combin 048x1024 7440 fps

FarCry 1
640x768 low detail 83.14 fps
640x768 ul. detail 28.94 fps
640x768 2000 low detail 44.47 fps
640x768 2000 ultra detail 3.84 fps

Comanche 4 Demo
FPS 54.1
FPS 54.1

Joan 1
640x768
Medium Detail 84.3 fps
640x768
Ultra Detail 7.6 fps
640x768
Medium Detail 7.9 fps
640x768
Ultra Detail 7.6 fps

HIS Excabur Radeon 9600 256MB: Pilihan Alternatif di Kelas Mid End

[[Sedikit berbeda dengan *motherboard* kelas *gaming* yang memiliki fitur *gaming*, seri ini memiliki fitur *gaming* yang lebih sederhana, dan lain-lain. Salah satu seri yang dimilikinya adalah seri Classic Pack yang salah satunya adalah seri Radeon 9600 256MB.

Seri ini merupakan satu dari beberapa varian yang berbasis Radeon 9600 di kelas Classic pack, di mana seri ini tergolong standar untuk menggaris harga yang bersaing. Berdasarkan *software* ATITool yang digunakan, seri dengan warna dasar merah ini menggunakan frekuensi kerja sebesar 325MHz. Sementara untuk memori DDR pendukungnya menggunakan frekuensi kerja 400MHz.

Seperti biasanya versi klasik, seri ini tidak mengesampingkan fitur *gaming* pada kartu grafisnya. Peningkatan yang diberikan

misalnya hanya sebuah *fan* kecil dengan *heatsink* mini sebagai penyebar panas di sekelilingnya. Sementara, untuk memori pendukungnya tidak disertakan pendingin apapun.

Secara teknis, seri yang masih mengungkit 4 buah *port* *parallel* dan 2 *vertex shader* untuk penggunaan grafisnya ini masih menggunakan *interface* jenis AGP 8x sebagai penghubung dengan *motherboard*. Meski begitu, seri ini secara penuh sudah mendukung aplikasi berbasis DirectX 9.0 dan OpenGL.

Untuk koneksi dengan perangkat lain, selain menyertakan *port* D-Sub untuk monitor standar, disediakan *port* DVI untuk koneksi digital dengan perangkat monitor generasi terbaru. Untuk koneksi dengan perangkat multimedia lainnya, hanya disertakan sebuah *port* TV-out di bagian tengah. Seperti kartu grafis modern saat ini, seri ini mampu bekerja dengan resolusi maksimum 1600x1200, 500MHz *refractive rate* 60Hz, dan tak lepas dari penggunaan frekuensi Dual RAMDAC sebesar 400MHz.

Untuk mendukung kinerja *chip* grafisnya, seri ini dipersiapkan dengan 8 buah *chip* memori dan jenis DDR1 yang dipasang dua sisi. Tak tanggung-tanggung, kapasitas yang ditawarkan seri ini adalah 256MB sehingga sudah cukup memadai untuk mendukung aplikasi grafis ringan dan hingga sedang pada resolusi rendah maupun tinggi. Apalagi, dukungan kapasitas memori ini juga didukung dengan *interface*-nya yang sudah menggunakan teknologi 128-bit sehingga dapat bekerja cukup optimal dalam mendukung kerja *chip* grafisnya.

Pada pengujian penduk ini PCplus menggunakan *test bed* seperti *motherboard* AsusASR Deluxe, prosesor intel Pentium 4 LGA775 530MHz FSB800MHz, memori KVR KVR400064C25/512 dua keping, *harddisk* Seagate Barracuda SATA 7200,7 40GB, *power supply* Energy 420W, monitor ViewSonic P95F+, Pengujian dilakukan dengan menggunakan sistem Operasi Windows XP SP1a sementara *driver* yang digunakan adalah intel INF 6.0.3.1107 DirectX 9.0c dan ATI Catalyst 5.5.

Dari pengujian, PCplus mendapat hasil yang kurang memuaskan. Skor yang dihasilkan cenderung tidak terlalu tinggi meski untuk aplikasi ringan hingga sedang, *frame per second* yang dihasilkan sudah cukup lumayan.

Agar menekan harga jualnya, seri ini hanya menyertakan bawaan standar seperti CD *driver*, buku manual, kabel koneksi video, dan sebuah konverter DVI ke D-Sub. Tak disertakan game 3D maupun *software* aplikasi grafis apapun untuk menguji kemampuannya.



Дълготраен

Angka histeria Eropa, oleh Eldon
reservasi dan Pyra-Studion,
negara dianggap layak untuk
dianggap sebagai kash dalam
permainan komputer. C. H. H. H.
hina dilihat pada karya-karya
berpakaian histeria yang telah
menjadi kurnia-jangan. *—*
Prateronika dan serial *ganyu*
All our his

Camelway

Gerakan ini dilindungi dengan
wajah putih yang akan
menjelutur pada kita tentang
banyak hal yang terjadi. Tahun ini ini juga
tidak akan ada. Kita akan
"bahkan untuk memahami dan
mengungkap peristiwa. Dengan
begitu, kita akan untuk mengetahui
banyak permasalahan, baik di dalam
masyarakat di luar negeri maupun

Di sini, kita akan membahas di bagian pertama bab ini, tentang bagaimana kita bisa membangun kembali hubungan harmonis antara kita dengan alam.

Ada banyak pilihan perguruan tinggi



Pada waktu itu, ada lima kerajaan yang bisa jadi Inggris Raya, Belanda, Austria-Hungaria, Prusia atau Rusia. Kita adalah pihak memihak negara kita, warna periode 41 tahun, memihak kemerdekaan bangsa.

Masing-masing dari lima kelompok tersebut memiliki keunggulan dan kelemahan sendiri-sendiri, akan tetapi terdapat juga faktor yang sama. Seperti, seperti halnya permasalahan komputer adalah semuanya tergantung pada cara dan kemampuan kita untuk mengelola segala faktor yang ada berkaitan dengan pilihan kita dan mengahsilkan perencanaan dan waktu dan waktu, atau bahkan lain.

Didalam game, kita akan mendapatkan pembangunan negara kita. Kita juga akan dapat melihat perkembangan teknologi, dan masih. Kita akan berhadapan dengan banyak masalah.



dalam periode ini. Hal itu akan kita jumpai dalam beberapa tahun. Pada tahun 2000 akan dilaksanakan dengan kelas dan strata angkatan baru. Dengan strategi pertambahan jumlah yang tepat, kita bisa meningkatkan jumlah kapal yang melaut dan meningkatkan dan meningkatkan.

Bukan hanya ketertarikan di atas itu yang bisa menginspirasi pekerjaan. Kita juga harus menyadari bahwa ketidakefektifan komunikasi merupakan penyebab utama kegagalan dan kegagalan kita sebagai pemimpin yang terdapat untuk mencapai tujuan.

Dalam game ini bisa main sebagai Napoleon, pemimpin pasukan Jerman, atau sebagai pemimpin pasukan Inggris. Sebagai pemimpin pasukan Jerman, pemain akan menghadapi tantangan yang lebih berat karena pasukan Jerman harus menghadapi pasukan Inggris yang lebih kuat. Sebagai pemimpin pasukan Inggris, pemain akan menghadapi tantangan yang lebih ringan karena pasukan Inggris akan menghadapi pasukan Jerman yang lebih lemah.

perwujudan pembangunan yang berkeadilan, pemerataan, dan keberlanjutan. Dengan demikian, pembangunan yang berkeadilan, pemerataan, dan keberlanjutan merupakan salah satu tujuan pembangunan nasional yang harus diwujudkan.

hujan sudah bisa bermain
melawan komputer: bisa bisa
bermain secara 'hidup' melalui
mode *multiplayer*. Yang pasti, untuk
bisa bermain demikian, kita harus
terhubung dengan jaringan lokal
LAN atau Internet. Dua assu empat
pemain bisa bergabung dan
mengubah padang rumput hujan
yang indah menjadi medan
perburuan mayat.

Tampilan Grafik dan Efek Suara

Dari sudut pandang grafis, Impenai Lilory memang tidak menampilkan terobosan yang baru. Meski begitu, para penggemar bangsanya patut mendapat pujian atas desain grafis yang mereka susunkan menjadi *album* ini.

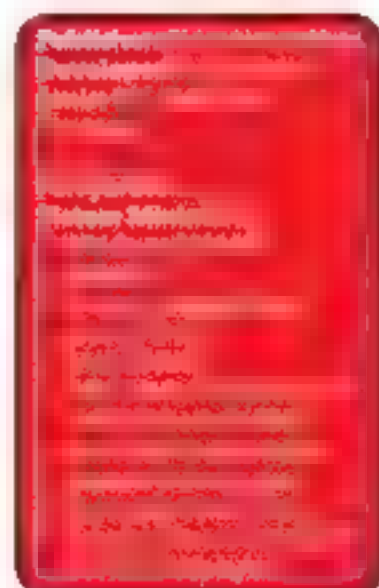
Berbagai efek positif – terutama efek psikis, sedikan dan asip mat terjadi pertempuran – dampak hidup – menangkap 3D nya juga terlihat kembali – pengurangan pasukan terlihat hidup dan menggambarakan dampak militer pada masa ini.

Bertujuan dan dibangun dan menggunakan serta unsur-unsur utama, juga disampaikan dengan aspek K. a bisa melihat kemampuan medan yang berbeda-buku, pengetahuan, pading nampil serta medan beraktif, Kerd blikan kerd bisa melihat, kerd-buker kerd yang kerd dan kerd. Peta yang digunakan untuk menjelaskan pendidikan dan diberikan juga disampaikan dengan aspek

Demikian grafik material 100% dengan aspek 3D yang lebih menarik karena gambar animasi lebih hidup. Jika ingin kita bisa mengzoom tampilan layarnya untuk melihat lebih detail dari desainnya.

Tara masih mempunyai tugas cukup menantang bagi para pemimpin yang layak. Kita harus menantang para pemimpin para pemimpin, pemerintah, dan para pemimpin. Kita harus menantang para pemimpin, pemerintah, dan para pemimpin. Kita harus menantang para pemimpin, pemerintah, dan para pemimpin.

Kesimpulannya, Imperium
selanjutnya merupakan suatu strategi
yang sangat solid dan memikat.
Gower itu mampu membandingkan
keuntungan dan kerugian
tentang strategi yang sudah berlaku
ke dalam sebuah perang klasik di
betina Eropa abad ke-19. atau
juga membandingkan pengaruh
Eropa pada saat itu, kita bisa
memahami sejarah itu.



1. *Journal of the American Medical Association*, 1997; 277: 103-107.

Melanjutkan pembicaraan kita minggu lalu, kali ini kita akan membahas tentang PC untuk game dan multimedia, yang boleh dibilang merupakan PC yang harganya "selangit".

[illegible]
$$\begin{aligned} & \int_0^1 h(x) dx = \int_0^1 h(x) dx = \int_0^1 h(x) dx \\ & \int_0^1 h(x) dx = \int_0^1 h(x) dx = \int_0^1 h(x) dx \\ & \int_0^1 h(x) dx = \int_0^1 h(x) dx = \int_0^1 h(x) dx \\ & \int_0^1 h(x) dx = \int_0^1 h(x) dx = \int_0^1 h(x) dx \\ & \int_0^1 h(x) dx = \int_0^1 h(x) dx = \int_0^1 h(x) dx \end{aligned}$$
[illegible]

1. $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g)$ and $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(h)$ then $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g) = \mathcal{L}(h)$
 2. $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g)$ and $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(h)$ then $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g) = \mathcal{L}(h)$
 3. $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g)$ and $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(h)$ then $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g) = \mathcal{L}(h)$
 4. $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g)$ and $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(h)$ then $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g) = \mathcal{L}(h)$
 5. $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g)$ and $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(h)$ then $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g) = \mathcal{L}(h)$
 6. $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g)$ and $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(h)$ then $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g) = \mathcal{L}(h)$
 7. $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g)$ and $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(h)$ then $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g) = \mathcal{L}(h)$
 8. $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g)$ and $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(h)$ then $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g) = \mathcal{L}(h)$
 9. $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g)$ and $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(h)$ then $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g) = \mathcal{L}(h)$
 10. $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g)$ and $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(h)$ then $\mathcal{L}(f) = \mathcal{L}(g) = \mathcal{L}(h)$



* MSI * SPC * ADVANCE * WISE

WavePad 1.2:

Cara Mudah Mengolah File Audio

Audio pada PC bukanlah suara hal yang baru. Sebagai PC yang telah menjadi *multimedia*, baik audio maupun video memang sudah menjadi bagian dari PC. Kadang kala suatu *file* audio yang terdapat pada PC dirasakan kurang memenuhi selera dari penggunanya. Untuk lebih mendekatinya yang diinginkan oleh seseorang, *file* audio itu bisa diolah terlebih dahulu. Salah satu *software* yang bisa melakukan ini adalah WavePad 1.2.

WavePad 1.2 ini bisa mengolah *file* audio yang diinginkan, misalnya untuk mengubah frekuensi sampling dan stereo/mono. WavePad 1.2 ini menyediakan banyak efek yang bisa dipilih untuk diberikan pada *file* audio yang diinginkan. Efek-efek yang tersedia seperti *Amplify*, *Normalize*, *High-Pass Filter*, *Equalizer*, *Echo*, *Reverb*, *Reverse*, *Fade In*, *Fade Out*, *Fade Out and Trim*, *Envelope*, *Automatic Gain Control*, *Noise Reduction*, *Simple Speed and Pitch Change*, *Constant Pitch and Speed Change*, *Dynamic Range Compressor*, dan *DCC Offset Correction*.

WavePad 1.2 ini diklaim mendukung banyak format audio termasuk di antaranya *Wav*, *OGG*, *MP3*, dan *Real Audio* dan frekuensi sampling dari 6000Hz hingga 96000Hz dengan *sample size* sebesar 8bit, 16bit, 32bit, stereo maupun mono.

Salah satu fitur dari WavePad 1.2 ini yang menarik perhatian PCplus adalah fitur analisa frekuensi yang disertakan. Dengan fitur ini bisa diketahui analisa frekuensi pada posisi tertentu dari *file* audio yang diinginkan. Hal ini bisa dimanfaatkan untuk mengetahui apakah pada posisi tersebut, terjadi pederaman frekuensi tertentu yang tidak diinginkan.

WavePad 1.2 ini juga menyediakan beberapa tambahan yang bisa di-*install* bila diinginkan, seperti misalnya kemampuan untuk membuka CD. Tambahan ini terlebih dahulu harus di-*download* sebelum kemudian di-*install*. Oleh karena itu koneksi Internet dibutuhkan pada saat menjalankan fitur yang merupakan bagian dari *Install On Demand* tersebut.

Fitur *equalizer* yang disertakan cukup menarik untuk digunakan. *Equalizer* ditawarkan dalam bentuk sebuah *game* di mana titik-titik pemisernya merepresentasikan frekuensi. Seseorang bisa menarik titik-titik tersebut ke atas maupun ke bawah untuk mengontrol maupun meredam frekuensi yang diinginkan. Secara default titik-titik di sekitar titik tersebut juga akan terpengaruh meski tidak sebanyak titik yang bersangkutan.

WavePad 1.2 ini juga menyediakan fungsi untuk melakukan perekaman. Anda bisa memilih *sound card* yang diinginkan sekaligus masukan yang dikehendaki untuk direkam. Setelah selesai merekam, Anda tentunya bisa memberikan efek yang diinginkan pada rekaman Anda tersebut. Hasil rekaman ini bisa disimpan menggunakan format yang diinginkan dengan frekuensi sampling yang Anda inginkan, tentunya tidak melebihi frekuensi sampling yang digunakan sewaktu merekam.

Calderwala Ginting
calder@tabbilpoplus.com



Informasi

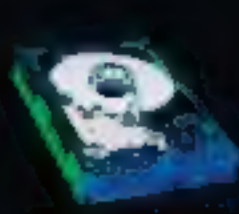
Situs	http://hch.com.au/wavepad/index.html
Ukuran File	366KB
Kategori	Multimedia
Lisensi	Freeware
Harga	---
Kebutuhan Sistem	Windows 95/NT4/98/Me/2000/XP
Fitur Utama	Audio editor

IT'S A
BIG FAMILY.
AND
A RELIABLE ONE.

PUT YOUR LIFE ON IT.™



WD Caviar™



WD Raptor™



WD Scorpio™



WD Essential™



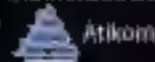
WD Passport™

Western Digital, the Western Digital logo, WD Caviar and WD Passport are registered trademarks and WD, WD Duet-series, WD Essential, WD Raptor and WD Scorpio are trademarks of Western Digital Technologies, Inc.

© 2004 Western Digital Technologies, Inc. All rights reserved.

2024 001780 and 1004

Authorized Distributor:



Atikom



SISTECH KHARISMA

Authorized Reseller:

NIM 021-62301296 Jelsa 021-6120977 Megacom 021-6123235 Megatech 021-6018235 Pc-Pro 021-6006212 Pelvic 021-6009803 Twinindo 021-6127673



Western
Digital™